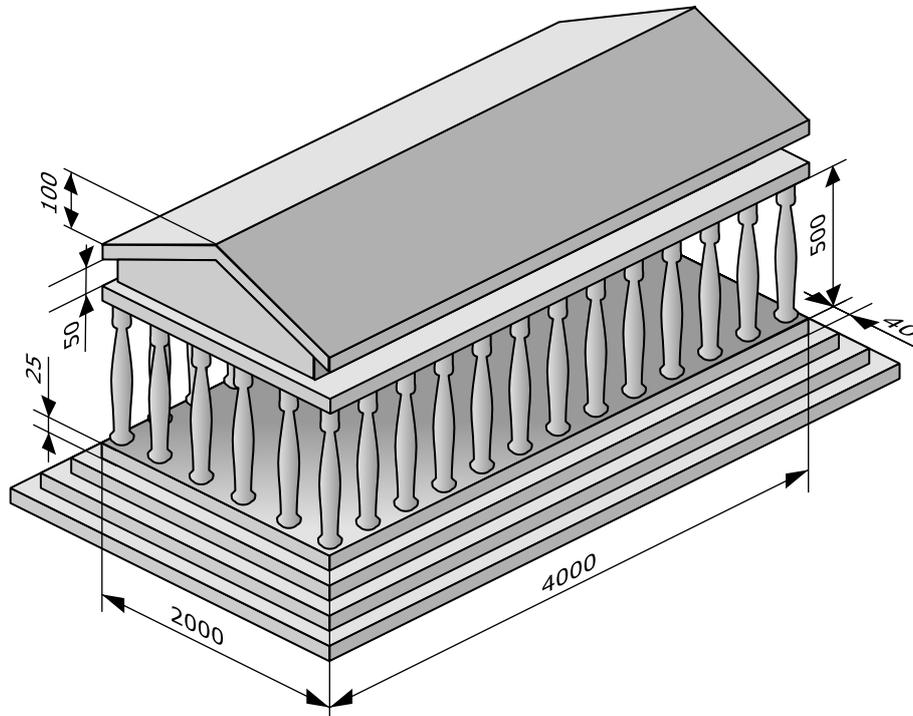


Der Tempel



Konstruktionstechniken:

- Erzeugung von (erweiterten) 3D-Primitiven
- Rotationskörper
- Extrusionsobjekte