

Prof. Dr. Marcus Spies  
Christian Leibold**Übungen zur Vorlesung**  
**Automatische Spracherkennung und integrierte Dialoganwendungen**  
**Sommersemester 2006****Blatt 4****Aufgabe 4-1: Vorbereitungen****Benötigt:**

- Voice over IP (VoIP)-Software
- Voxeo Account
- Webspaces

**Vorgehen:**

Unter <http://vxml.org> finden Sie ausführliche Informationen, Tutorials und interessante Links rund um das Thema Voice XML. Die Spezifikation des W3C findet sich unter <http://www.w3.org/TR/voicexml20/> und <http://www.w3.org/TR/voicexml21/>.

Unter dem Punkt „Learning Voice XML“ ist ein ausführliches Tutorium zur Nutzung und Ausführung von Voice XML in Dialogsystemen hinterlegt. Befolgen Sie die Anweisungen der Webseite zur Erstellung einer Hello-World Anwendung. Im Rahmen dessen legen Sie auch einen Voxeo Account an, der es Ihnen ermöglicht, auf Ihre VoiceXML Anwendung über eine VoIP Adresse zu registrieren.

**Tipps & Anmerkungen:**

- Unter <http://skype.org/> finden Sie eine gängige VoIP Software. Sie benötigen auch hier einen Account, um die Software nutzen zu können.
- In Ihrem Account am Cip-Pool steht Ihnen im Unterordner `<home>/public_html` internetzugreifbarer Webspaces zur Verfügung. Dieser ist von außen unter der Adresse „<http://www.cip.ifi.lmu.de/~<Kennung>/>“ verfügbar.
- Voxeo spricht nur Englisch.

**Aufgabe 4-2 Programmierung eines Dialogsystems – Toni's Pizza Castle: (Abgabe erforderlich)**

In den folgenden Aufgaben erstellen Sie sukzessive ein Dialogsystem zur Eingabe einer Pizzabestellung.

Abzugeben sind jeweils die resultierenden **VoiceXML - Quelldateien** und jeweils die durch Ihren Voxeo Account registrierte **VoIP (Skype) Nummer**.

- a) Erstellen Sie eine Datei *greet.xml* durch die der Anrufer mit der CallerID begrüßt wird.
- b) Erweitern Sie die Datei um eine Abfrage (choice), ob der Kunde bereits registriert ist. Ihre Datei *greet2.xml* öffnet nötigenfalls einen Unterdialog in *register.xml* zur Behandlung der Registrierung. (nur einen Benutzernamen abfragen, dann mit Aufgabe c) fortfahren).
- c) In der folgend aufgerufenen Datei *order.xml* nehmen sie die Bestellung des Kunden auf. Die Speisekarte sollte Pizza und Spaghetti abdecken und als Getränke: Coke und Wein. Geben Sie hierzu eine kleine Grammatik an.
- d) Fassen Sie die Ergebnisse in einer Datei *Toni.xml* zusammen in der auch am Ende die Bestellung wiederholt wird.

**Zur Bearbeitung der Aufgaben können Sie in Teams zu ZWEI Personen arbeiten. Abgabe der Lösungen zu den MARKIERTEN Aufgaben bis Dienstag, 25.07.2006, 12 Uhr an [leibold@cip.ifi.lmu.de](mailto:leibold@cip.ifi.lmu.de). Namen und Matrikelnummer nicht vergessen!**