

Übung 11 – Digitale Medien

Inhalt

HTML-Formulare, JavaScript, DOM

Aufgaben

1 Einführung

Erstellen Sie eine einfache HTML-Seite mit einer Überschrift und etwas Text.

- a) JavaScript direkt ausführen: Fügen Sie eine JavaScript-Anweisung hinzu, die eine Begrüßungsnachricht in einem Dialogfenster anzeigt.
- b) JavaScript zur Ereignisbehandlung: Fügen Sie eine JavaScript-Anweisung hinzu, die einen Dialog anzeigt, wenn mit der Maus auf die Überschrift geklickt wird.
- c) Funktionen definieren: Definieren Sie im Kopfbereich des Dokuments eine JavaScript-Funktion `getDate()`, die das Datum (Stunden und Minuten) zurückgibt. Verwenden Sie diese Funktion, um im Text der Dialoge (aus a) und b)) zusätzlich das Datum anzuzeigen.
- d) HTML-Formulare: Fügen sie der Seite eine weitere Überschrift „Formular“ hinzu, und erstellen Sie darunter ein Formular mit einem Eingabefeld und einem Submit-Button.
- e) DOM: Nach Absenden des Formulars sollen in einem Dialogfenster der Text angezeigt werden, der im Eingabefeld eingetragen wurde, oder „Keine Eingabe“, falls nichts eingegeben wurde.
Erstellen Sie weiterhin eine Auswahlliste, die als Optionen die Zahlen 1 bis 5 enthält. Der Text in der Überschrift „Formular“ soll sich entsprechend der Auswahl in der Auswahlliste wiederholen.

2 Ein HTML-Formular zur Pizza-Bestellung

Erstellen Sie eine HTML-Datei mit einem Formular für einen Pizza-Bestellservice. Der Benutzer soll dabei die Größe, den Belag und zusätzliche Extra-Beläge auswählen können. Anschließend kann er die Liefer-Adresse eintragen und die Bestellung absenden. Dabei wird überprüft, ob die Adressdaten vollständig eingetragen wurden.

Erstellen Sie das Formular und gehen Sie dabei wie folgt vor:

- a) Erstellen Sie eine HTML-Seite mit einem Formular.
- b) Erstellen Sie darunter einen Bereich mit der Überschrift „Gesamtpreis“, der als Text den Gesamtpreis enthält.

- c) Erstellen Sie im Formular einen Bereich mit der Überschrift „Größe“. Er enthält eine Liste, in der zwischen den Größen „klein“ (5€), „mittel“ (6€) und „groß“ (7€) ausgewählt werden kann. Standardwert ist „mittel“.
- d) Erstellen Sie mittels JavaScript eine Funktion `berechneGesamtpreis()`, die den aktuellen Gesamtpreis der Bestellung zurückgeben soll und eine Funktion `gesamtpreisAnzeigen()`, die das Ergebnis von `berechneGesamtpreis()` in den entsprechenden Bereich (aus b)) auf der Webseite schreibt. Die Funktion `gesamtpreisAnzeigen()` soll jedes Mal aufgerufen werden, wenn der Benutzer die Auswahl der Pizza-Größe ändert.
- e) Erstellen Sie im Formular einen Bereich mit der Überschrift „Belag“, in dem mittels Radio-Buttons zwischen drei verschiedenen Belägen gewählt werden kann.
- f) Erstellen Sie im Formular einen Bereich mit der Überschrift „Extrabelag“, in dem mittels Checkboxen bis zu 6 zusätzliche Beläge zugewählt werden können. Jeder Zusatzbelag erhöht den Gesamtpreis um 0,50 €. Ergänzen Sie entsprechend die JavaScript-Funktion (aus d)) und rufen Sie diese bei jeder Änderung an einer der Checkboxen auf.
- g) Erstellen Sie im Formular einen Bereich mit Eingabefeldern für Name, Straße, Postleitzahl und Ort.
- h) Erstellen Sie unten auf dem Formular eine Leiste mit einem Knopf zum Versenden des Formulars (mittels der Methode `get`). Dabei soll das Formular ein fiktives PHP-Skript unter der Adresse www.example.org/pizza.php aufrufen.
- i) Erstellen Sie eine Funktion `pruefeAdresse()`, die beim Absenden des Formulars ausgeführt wird. Darin soll überprüft werden, ob alle Adressfelder ausgefüllt wurden und ob die Postleitzahl eine fünfstellige Zahl ist. Die Funktion soll vor dem Versenden des Formulars ausgeführt werden. Bei einem Fehler soll das Formular nicht versendet werden, sondern es wird in einem Dialogfenster angezeigt, welche Einträge falsch oder unvollständig sind.
- j) Sind die Adressdaten richtig, so soll ein Dialogfenster erscheinen, das den Gesamtpreis der Bestellung anzeigt und den Benutzer fragt, ob er die Bestellung absenden möchte. Bestätigt der Benutzer dies, so wird das Formular versendet.