

Terminplan für Hauptseminar „Virtual and Augmented Reality“, SS 2004

Termin	Vortragsthemen	Vortragender	Moderator
3.5.	1. VR – Überblick, Klassifizierung von VR-Anwendungen	Moritz Menzel	Jürgen Pattis
	2. AR – Überblick und Abgrenzung zu VR, Klassifizierung von AR-Anwendungen	Christian Clauss	Michael Sedlmair
10.5.	1. OpenGL als API für VR- und AR-Anwendungen	Tobias Lang	Toni Zeitler
	2. Szenengrafarchitekturen im Kontext von VR- und AR-Anwendungen	Christina Eicher	Sara Streng
17.5.	1. Ein- und Ausgabegeräte für VR-Systeme	Alexander De Luca	Alexander Alzetta
	2. Ein- und Ausgabegeräte für AR-Systeme	Karin Leichtenstern	Manuela Altendorfer
24.5.	1. Trackingtechnologien (Non-Vision)	Jürgen Pattis	Moritz Menzel
	2. Computer Vision, markerbasiertes Tracking	Toni Zeitler	Tobias Lang
7.6.	1. Interaktionstechniken und -metaphern in virtuellen Umgebungen	Felix Vogel	Christian Clauss
	2. Interaktionstechniken und –metaphern für AR, Tangible User Interfaces und AR	Akos Regi	Branimir Mirtchev
14.6.	1. Kooperative und verteilte VR-Anwendungen	Michael Sedlmair	Felix Vogel
	2. Kooperative, verteilte und mobile AR-Anwendungen	Sara Streng	Christina Eicher
21.6.	1. Architektur und Entwicklung von VR-Anwendungen; VR-Frameworks	Helge Groß	Christoph Metz
28.6.	1. Architektur und Entwicklung von AR-Anwendungen; AR-Frameworks	Branimir Mirtchev	Akos Regi
	2. VR und AR in der Medizin	Bernd Engstler	Patrick Chuh
5.7.	1. VR und AR in Architektur und Stadtplanung	Alexander Alzetta	Alexander De Luca
	2. VR und AR für Ausstellungen und Führungen	Manuela Altendorfer	Karin Leichtenstern
12.7.	1. VR und AR in Industrie und Militär	Christoph Metz	Helge Groß
19.7.	12: 15 Uhr Besichtigung Holobench		