

# Hauptseminar SS 2005

Author Instructions

# Springer LNCS Template Latex

- <http://www.springeronline.com/lncs>
- [Information for LNCS Authors and Volume Editors](#)
- [Information for LNCS Authors](#)
- Download style file: lncs2e.zip
- Use our template:  
**hs2005.tex** (HS web page)

# Springer LNCS Template **Word**

- *Don't* use the one of Springer
- Use our template:  
**hs2005.doc** (HS web page)

# Dokument

- <http://www.medien.informatik.uni-muenchen.de/>
- => Studentische Arbeiten
- => Richtlinien für Projekt- und Diplomarbeiten

# Literatur (Beispiel)

- Siehe Beispiele in den Vorlagen

Die Beispiele auf den nächsten Seiten sind aus [3] entnommen.

....

3. LFE Medieninformatik. Richtlinien für Projekt- und Diplomarbeiten. 18.04.2005.  
[http://www.medien.informatik.uni-muenchen.de/fileadmin/mimuc/pa\\_da/PA\\_DA\\_Richtlinien.pdf](http://www.medien.informatik.uni-muenchen.de/fileadmin/mimuc/pa_da/PA_DA_Richtlinien.pdf)

...

# Literatur

- Siehe Beispiele in den Vorlagen

## **Buch**

- **Software-Technik, Seite 122**

# Literatur

- Siehe Beispiele in den Vorlagen

## Buch

- **Helmut Balzert.** Lehrbuch der Software-Technik. **Software-Entwicklung.** Spektrum Akademischer Verlag, Heidelberg, Berlin, Oxford, 1996.

# Literatur

- Siehe Beispiele in den Vorlagen

## **Konferenzartikel**

- Birgit Demuth. Using OCL Constraints for Relational Database Design.



# Literatur

- Siehe Beispiele in den Vorlagen

## Konferenzartikel

- Birgit Demuth, **Heinrich Hussmann**.  
Using OCL Constraints for Relational  
Database Design. **In: UML'99** The Unified  
Modeling Language. Second Int.  
Conference. Fort Collins, CO, USA,  
**October 1999, Springer, 1999.**

# Literatur

- Siehe Beispiele in den Vorlagen

## **Zeitschriftenartikel**

- Bertrand Meyer. Applying „Design by Contract“. In: IEEE Computer

# Literatur

- Siehe Beispiele in den Vorlagen

## **Zeitschriftenartikel**

- Bertrand Meyer. Applying „Design by Contract“. In: IEEE Computer, **25:10**, **1992**, 40-51.

# Literatur

- Siehe Beispiele in den Vorlagen

## **Spezifikationen, Dokus**

- Object Management Group (OMG).  
Unified Modeling Language (UML) 1.3  
specification. Version 1.3, 2000.

# Literatur

- Siehe Beispiele in den Vorlagen

## Webseiten

- <http://www.math.com/students/wonders/life/life.html>
- <http://www.dontcitemelikethis.wuerg>

# Literatur

- Siehe Beispiele in den Vorlagen

## **Webseiten**

- Paul Callahan. Wonders of Math – The Game of Life. 17. Nov. 2004.  
<http://www.math.com/students/wonders/life/life.html>.

# Literatur

- Siehe Beispiele in den Vorlagen

## **Diplomarbeiten, Dissertationen**

- Sten Löcher. UML/OCL für die Integritätssicherung in Datenbankanwendungen. Diplomarbeit, Technische Universität Dresden, 2001