

Übung 9 – Digitale Medien

Inhalt

XML für Multimedia: SMIL

Aufgabe

Es soll eine einfache SMIL-Präsentation erstellt werden. Unter Linux sind dafür als SMIL-Player verfügbar:

- *Realplayer 8*: Unterstützt SMIL 1.0. Linux-Version jedoch instabil.
- Java-Applet *Soja* (<http://www.helio.org/products/smil/>) kann im eigenen Home-Verzeichnis installiert werden (Dateien: *soja.jar*, *demo.html*). Aufruf: *appletviewer demo.html*, wobei in *demo.html* die eigenen Parameter einzutragen sind (z. B. Pfadname der SMIL-Datei die abgespielt werden soll). Unterstützt SMIL 1.0. was aber für die Zwecke der Übung ausreichend ist. Erstellen Sie daher Ihre Präsentation unter SMIL 1.0 (Spezifikation unter: <http://www.w3.org/TR/REC-smil>).
- Für weitere eigene Experimente mit fortgeschritteneren SMIL-Konzepten ist der Realplayer 9 unter Windows zu empfehlen.

Berücksichtigen Sie, dass die beiden SMIL-Player nur SMIL 1.0 unterstützen, d. h. die fortgeschritteneren Konzepte aus der Vorlesung werden nicht unterstützt. In der SMIL-Spezifikation 1.0 unter <http://www.w3.org/TR/REC-smil> finden Sie relativ übersichtlich die in SMIL 1.0 erlaubten Konstrukte.

Aufgabenstellung ist eine Diashow mit synchronen Erläuterungen:

- Eine Region enthält eine Überschrift sowie einen Untertitel. Überschrift und Untertitel werden über die gesamte Präsentation hinweg abwechselnd jeweils 2 Sekunden lang angezeigt.
- Die weitere Region zeigt Bilder für jeweils 5 Sekunden an.
- Ein weiterer Bereich enthält Text, der jeweils synchron das dazugehörige Bild erläutert. Er wird zeilenweise eingeblendet, bis die gesamte zum Bild gehörende Erläuterung zu sehen ist.
- Während der Anzeige des dritten Bildes soll ein Logo durch das Fenster „springen“ (d. h. kurz hintereinander an verschiedenen Stellen auftauchen). Das Logo soll dabei mindestens einmal einen Teil des Bildes überdecken und mindestens einmal teilweise vom Bild überdeckt werden.