



Blockpraktikum Multimediaprogrammierung

15. September - 26. September 2008

Max Maurer

Abgabeanforderungen



Anforderungen an die Abgabe

- Anwendung besteht neben dem Spiel selbst aus:
 - Startmenü
 - Impressum
 - Highscore (im Einzelspielermodus)
 - Anleitung
 - Optionen
- Einzelspielermodus (voll funktionsfähig)
- Mehrspielermodus
 - Netzwerkimplementierung in der Abgabe als „Proof-of-concept“
 - Mindestens 1 Objekt auf jeder Spielerseite kann interagieren



Abgabe

- Abgabe von zwei funktionsfähigen Versionen
 - Erste Version: Ohne Multiplayermodus
 - Zweite Version: Mit Multiplayermodus als „Proof-of-concept“
- Alle Quelldateien (FLA, AS, Sounds, Grafiken)
- Kompilierte Version nur mit den zur Laufzeit benötigten Dateien
- Eventuell benötigte 3rd-Party Software
- Abgabe bis zum Vorlesungsbeginn des Wintersemesters

13. 10. 2008