

Blockpraktikum Multimedia-Programmierung 2009



Michal Bednar, Heidi Kolb, Kathi Krug,

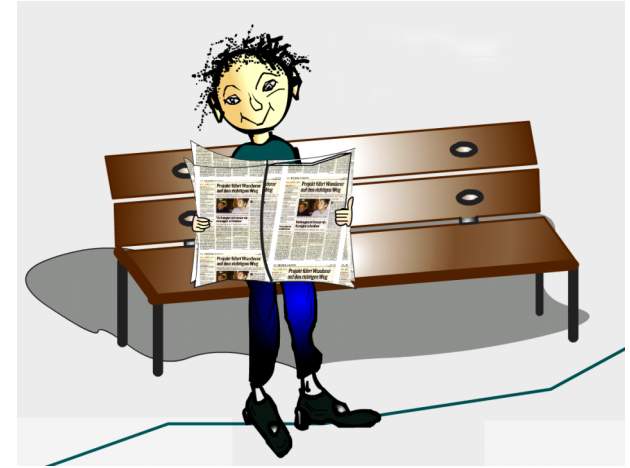
Thorsten Kuske, Martin Pflantzer, Thomas Rogge-Solti,

Matylda Wojciechowska

Ludwig Maximilians Universität, Institut
für Informatik

Spielidee

- Schweinegrippe
- Gemeinsame Bekämpfung der Gegner im Zweiplayer-Modus
- Punkte-System und Level-Belohnung

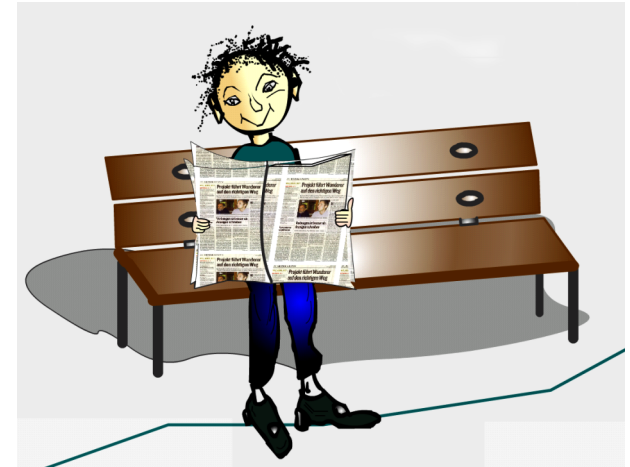


Entwicklungsidee

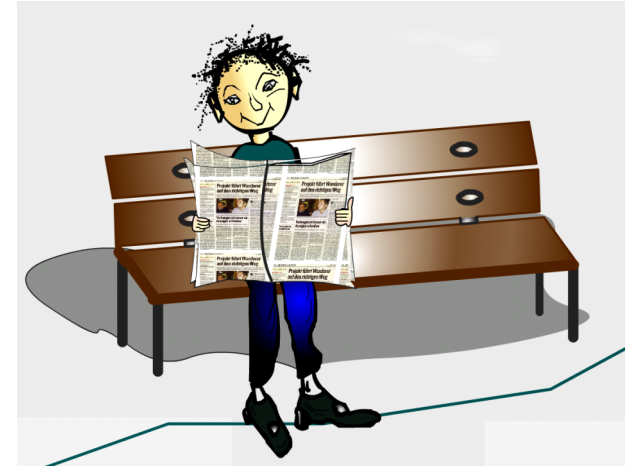
- Einmalige Implementierung des Single-Player-Modus
- Vererbung – Multiplayer
- Synchronisation Master – Slave
- Hit-Detection
- Dynamische Anpassung des Bewegungspfad es der Enemies
- Schnellere Layoutentwicklung durch den Einsatz der Vektorgraphik

XP-Techniken

- Stand-Up Meeting
- Testing
- 40- Hour-Week
- Pair-Programming
- Refactoring: ständige Architektur-, Design- und Code-Verbesserungen



Probleme



- Commit-Probleme bei FLA-Dateien
- Überlasteter Terminalserver
- Probleme mit Tastaturumstellung(Strg, Shift, Lang)
- Mergen

Fazit

- Erwerbung von Kenntnissen in Flash und ActionScript
- Vertiefung der Programmierkenntnisse
- Teamwork
- Reibungslose Zusammenarbeit
- Faire Verteilung der Aufgaben
- Freiheit bei der Umsetzung der Spielideen