



LUDWIG-  
MAXIMILIANS-  
UNIVERSITÄT  
MÜNCHEN

# Praktikum Mediengestaltung Einführung



# Überblick

- ▣ Zielsetzung und Ablauf
- ▣ Organisatorisches
- ▣ Zeitplan
- ▣ Vorstellung der Themen
- ▣ Gruppeneinteilung

## Zielsetzung und Ablauf

- Projekte in kleinen Gruppen
  - in der Konzeptionsphase macht jeder alles
  - später spezialisiert sich jeder auf eine oder mehrere Aufgaben
  
- Einführung in versch. Bereiche der Medienproduktion
  
- Eigenverantwortliche Projektumsetzung

# Organisatorisches

- Anfangs jeden Dienstag Treffen
- Voraussetzungen für den Schein (4SWS), Credits (3)
  - termingerechte Abgabe des Projekts (Videos + kurzer Abschlussbericht)
  - kontinuierliche Mitarbeit
  - Anwesenheit bei der Praktikumsbesprechung
- Arbeitsaufwand: ca. 3-20 Stunden pro Woche
- Diplomstudenten müssen doppelt so viel arbeiten wie Bachelorstudenten

# Zeitplan

- Bis nächste Woche:
  - Konzept für das Video erarbeiten
  - Konzept mit 1-2 Folien vorstellen (bis Montag per Email)
  
- Bis Mitte Juni:
  - Arbeit am Drehbuch
  - Einführung in verschiedene Bereiche
  - vorbereiten der Materialien
  
- Danach:
  - Dreharbeiten und Postproduktion
  - Ende August: Abgabe, später noch Abschlusspräsentation

# THEMEN

# Imagevideo: Bachelor-Studiengang Medieninformatik



Suche [s] 

[Über den Studiengang](#) | [Institut für Informatik](#) | [Sitemap](#) [Deutsch](#) · [English](#)

[Startseite](#) > [Studiengang](#)

## Medieninformatik studieren

Was ist eigentlich Medieninformatik? Was lernt man während des Studiums? Welche Abschlüsse kann man erreichen? All diese und weitere Fragen werden in diesem Abschnitt beantwortet. Er gibt eine kurze Einführung in die Ideen und Inhalte des Studiengangs.

## ERASMUS

ERASMUS-Studierende, die an einem Studium der Medieninformatik interessiert sind, finden in diesem Bereich alle benötigten Informationen. Auch ERASMUS Incomings, die bereits bei uns eingeschrieben sind, sollten einen Blick riskieren.

## Bewerbung

Hier wird erläutert, welche Voraussetzungen man zum Bachelor-Studium mitbringen sollte und wie man sich bewerben kann.

## Lehrangebot

### Schüler und Interessierte

- [Was ist Medieninformatik?](#)
- [Bewerbung](#)
- [Tag der offenen Tür](#)
- [Open Lab Day](#)

### ERASMUS Incomings

- [Voraussetzungen](#)
- [Bewerbung](#)
- [Unterkunft](#)
- [Module](#)

### Studierende

- [Bachelor-Studierende](#)

**STARTSEITE**

**STUDIENGANG**

- [Medieninformatik](#)
- [ERASMUS](#)
- [Bewerbung](#)
- [Prüfungsangelegenheiten](#)
- [Lehrangebot](#)
- [Studierende](#)
- [Galerie](#)

**LEHRE**

**FORSCHUNG**

**PERSONEN**

**KONTAKT**

- Sammeln wichtiger Informationen zum Studiengang für Studieninteressenten
    - Was ist Medieninformatik?
    - Zulassungsvoraussetzung
    - Wie sieht das Studium aus, usw...
  - Bilder und Videos vorhanden (z.B. Sketching with Hardware)
  - Abgabe: ca. 5-minütiges Imagevideo, mehrere Kurzclips
- Ergebnis soll in die Medieninformatik-Webseite integriert werden

## Imagevideo: EU-Projekt CONVERGENCE



- Projekt betrachtet das Internet aus einer Content-zentrierten Sicht
- Physikalischer Ort des Objekts muss nicht mehr bekannt sein, um das Objekt zu ändern
- Objekte werden repräsentiert als Versatile Digital Items (VDIs)

## ■ Sammeln von Informationen zum Projekt

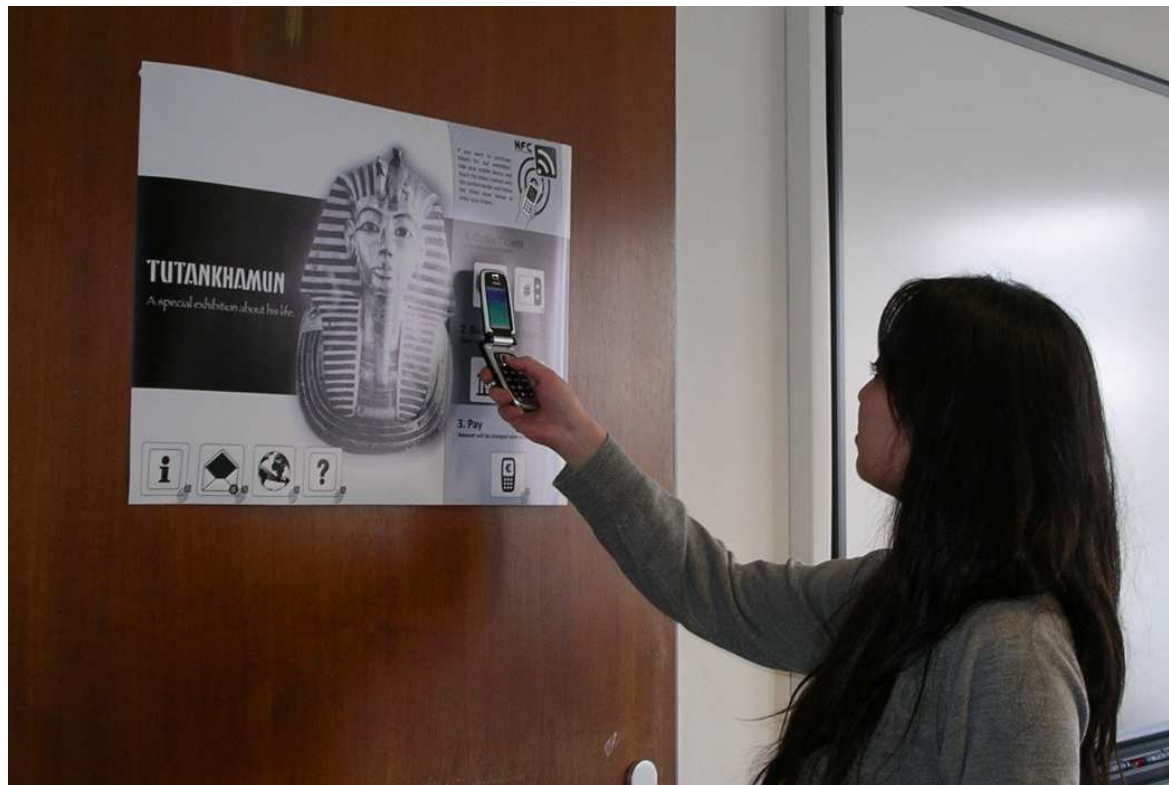
- Grundidee des Projekts
- Funktionsweise von VDIs
- Use Case der LMU

## ■ Sprache: Englisch

## ■ Abgabe: ausführliches Video (ca. 5 Minuten), mehrere Kurzclips

→ Ergebnis soll auf Projekttreffen vorgeführt werden

# Konzeptvideo: Visual Design of Physical Interfaces for NFC-based Mobile Interaction

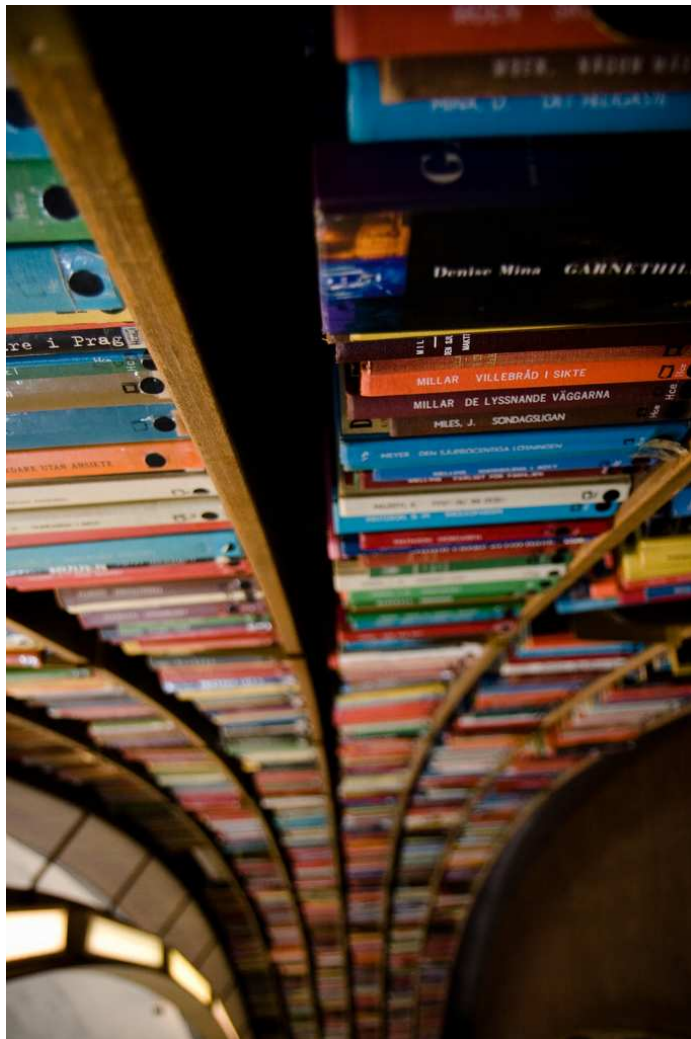


- NFC noch weitestgehend unbekannt
- Welche Oberflächen sind interaktiv?
- Wie kann man damit interagieren?

→ Das visuelle Design von NFC-Interfaces spielt eine wichtige Rolle

- Einarbeiten in Paper / Diplomarbeit, weitere Informationen sammeln
  - Konzept sollte dem Aufbau des Papers entsprechen
  - Materialien vorhanden (Poster, Screenshots)
  - Sprache: Englisch
  - Abgabe: ausführliches Video (ca. 5 Minuten), mehrere Kurzclips
- Ergebnis soll auf einer Konferenz verwendet werden

# Infovideo: Wissenschaftliches Arbeiten



- Wissenschaftliches Arbeiten ist ein wichtiger Aspekt im Studium
- z.B. für Proseminar und Hauptseminar

Photo by Éole @ flickr.com/eole

- Wie funktioniert wissenschaftliches Arbeiten?
  - Themenfindung
  - Literaturrecherche (Bibliothek, Google Scholar, ACM,... )
  - Welche Arten von Publikationen gibt es?
  - Was ist ein Workshop, Konferenz, Demo...
  
- Information zum Thema sammeln
  
- Wie können die Informationen aufbereitet werden?
  
- Ergebnis soll in die Medieninformatik-Webseite integriert werden

# Gruppeneinteilung

- Imagevideo: Bachelor-Studiengang
- Imagevideo: EU-Projekt CONVERGENCE
- Konzeptvideo: Visual Design and NFC
- Infovideo: Wissenschaftliches Arbeiten