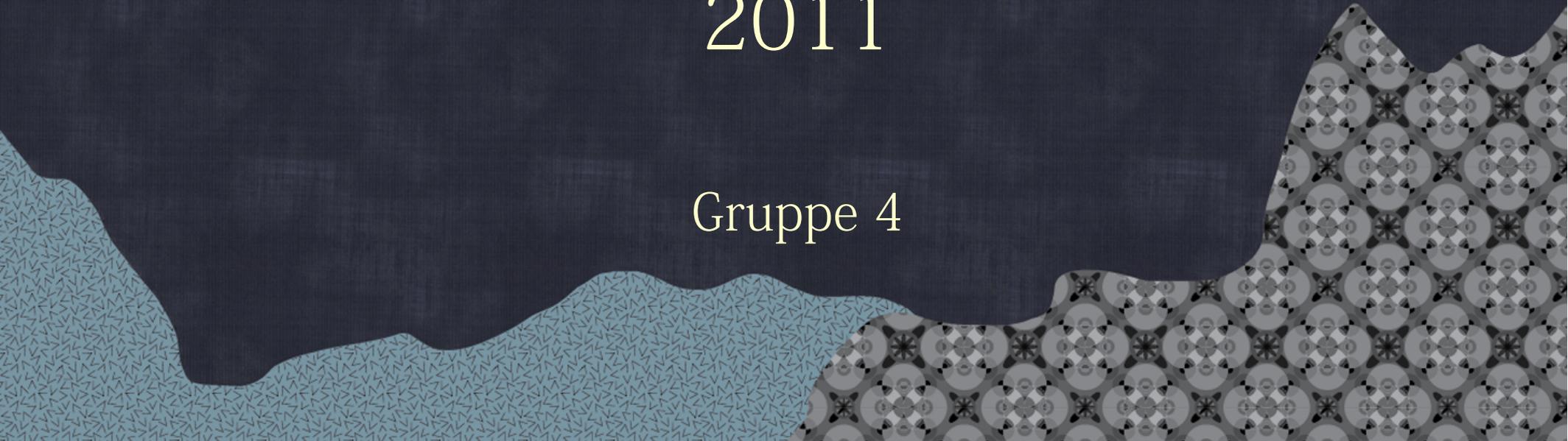




# Blockpraktikum

# Multimedia- Programmierung 2011

Gruppe 4





# LOVING DEAD





# Aufgabenstellung

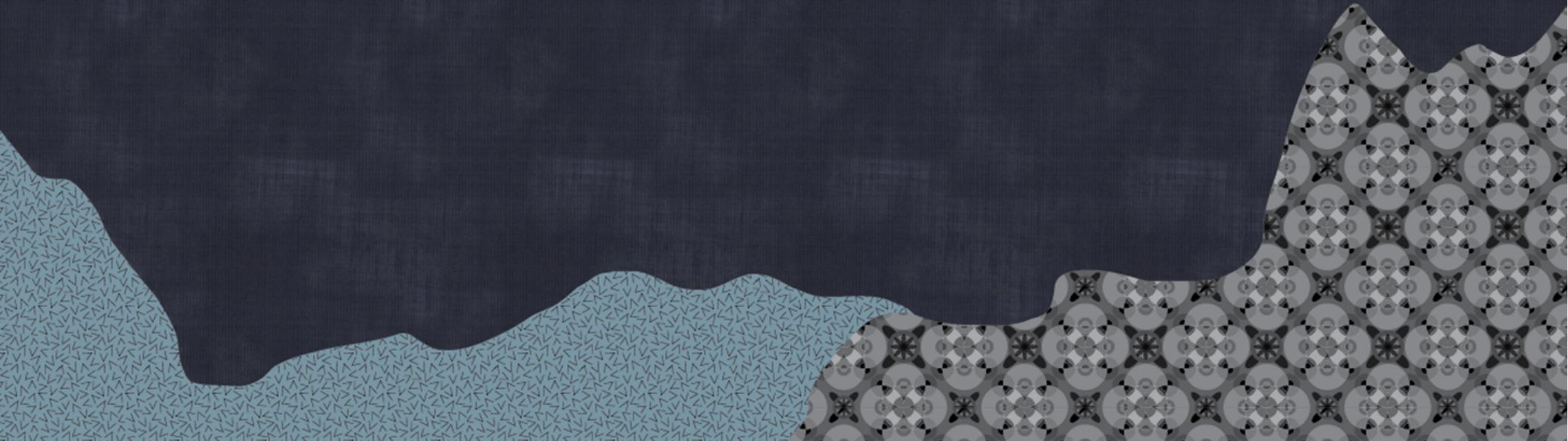
Vorbild: Little Big Planet

Verschiedene Level und Themen

Physikalische Interaktion mit dem Level

Verschiedene Gegner

Werkzeug / Waffe



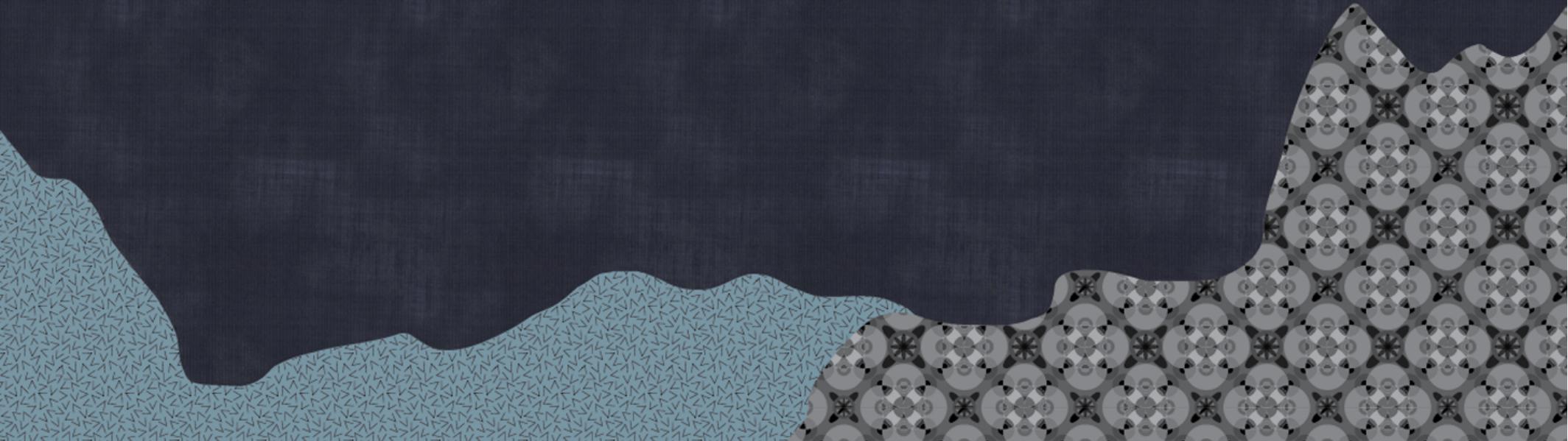


# Story

Dem Zombie Guenther wird seine Freundin Elfriede von der guten Fee entfuehrt.  
Sie will Elfriede fuer ihre Experimente zur Erschaffung  
neuer guter Tiere verwenden!

Das macht Guenther sehr wuetend und so macht er sich auf die abenteuerliche  
Reise um seine Freundin aus den Haenden der Fee zubefreien.

Hierfuer muss er drei verschiedene Level und  
ungeheurliche Gefahren ueberwinden.



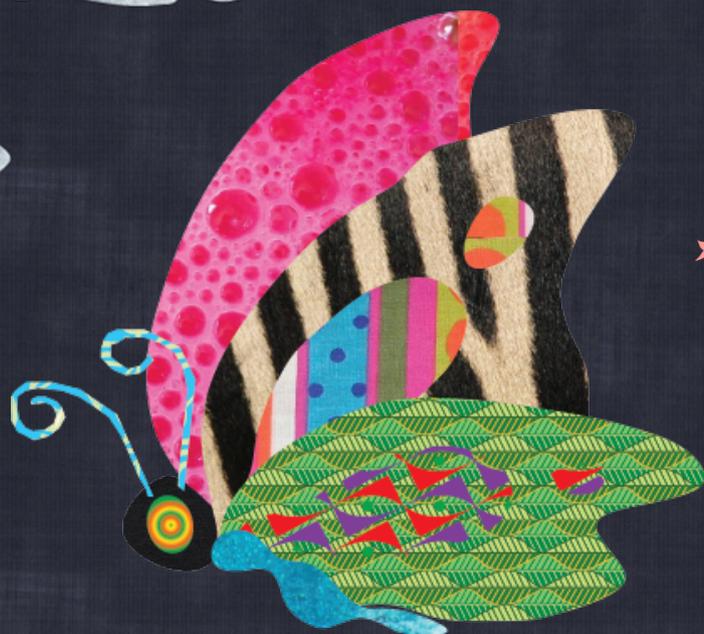


Elfriede und Guenther 1798

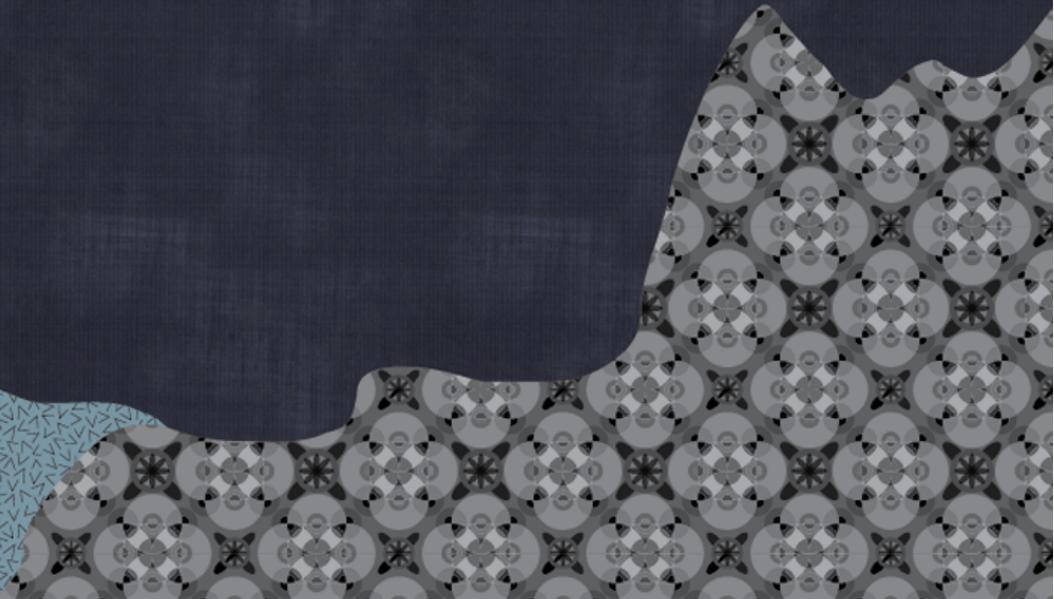
# Charaktere



# Charaktere



# Spiel





# Umsetzung

Verwendete Technologien:

Adobe Flash, Illustrator, Photoshop, After Effects, ...

Schwierigkeiten:

SVN Speicherlimit → USB Stick Chaos

Viele gleichbenannte Tweens → Elfriede mit Eichhörnchenohr

Erfolge:

Tolles Zombie-Spiel!

Actionscript und Flash gelernt



# Umsetzung

## Zombiefied



# Umsetzung





# XP-Techniken

Gute Kommunikation innerhalb der Gruppe (jeden Morgen Stand-Up Meeting, Facebookgruppe, kurze Besprechungen zwischendurch,...)

Pair Programming oft umgesetzt, gegen Ende weniger

40h Week nicht umsetzbar, sehr knappes Zeitlimit

Continuous Integration nicht moeglich, da SVN Limit erreicht

Häufiges Testspielen :-)



# Ausblick

Noch mehr verschiedene Level

Noch mehr Physikrätsel etc einbauen

Mehr Soundeffekte





Ende

Brains...!

