

Übungsblatt 1 – Mensch-Maschine-Interaktion 1

Inhalt

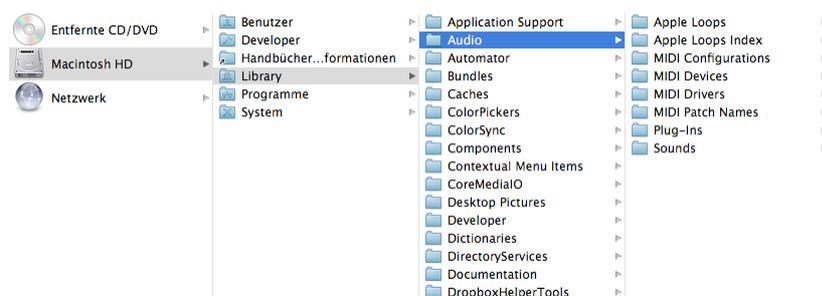
- Gestaltgesetze

Aufgaben

Aufgabe 1: Gestaltgesetze

In der Übung haben Sie 4 Gestaltgesetze kennengelernt: Geschlossenheit, Nähe, Ähnlichkeit, Verbundenheit. Im Folgenden finden Sie mehrere Beispiele von Benutzeroberflächen und grafischen Elementen. Geben Sie für jedes an, welche der 4 Gestaltgesetze dort Anwendung finden und wie.

a) Mac OS X Dateibrowser:



b) Ausschnitt aus Google Kalender:



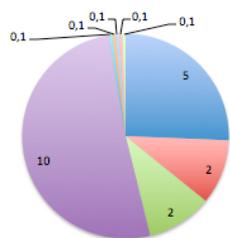
c) Ausschnitt aus dem MVV-Schnellbahnnetz:



d) Google Startseite:



e) Kreisdiagramm Excel:



Abgabe

Bitte geben Sie Ihre Lösung als ZIP-Datei bis zum 19.05.14 10:00 Uhr in UniWorX (<https://uniworx.ifi.lmu.de/?action=uniworxCourseWelcome&id=280>) ab. Achten Sie darauf Dateiformate zu verwenden, die ohne Installation zusätzlicher Software geöffnet werden können (z.B. PDF, PNG, TXT).