

Klausur

- Montag, 20.07.2015, 13:00 – 15:00
- Geschw.-Scholl-Pl. 1, M 218

- Anmeldung bis Montag, 13.07.2015 um 10:00
- Abmeldung bis Mittwoch, 15.07.2015 um 10:00

- Open Book:
 - Vorlesungs- und Übungsfolien sowie eigene Mitschriften.
 - Wörterbuch
 - Sonstige Unterlagen in Papierform
- Taschenrechner (ohne Internetfähigkeit)
- Lineal/Geodreieck
- Studentenausweis
- Echten(!!) Lichtbildausweis mitnehmen (Personalausweis, Reisepass, Führerschein)

- Mobiltelefone, Computer und alle anderen Kommunikationstechnologien sind streng verboten. Am besten daheim lassen.

Klausurstoff - **nicht** relevant

- Vorlesung:
 - 2. Vorlesung (General):
 - History of Pygame
 - 3. Vorlesung (Development Platforms):
 - JavaFX History
 - 9. Vorlesung (Programming with Video):
 - Interactive Video
 - 10. Vorlesung (SE Techniques Part 2)
 - Modeling of Multimedia Applications
 - 11 Vorlesung (Development Process):
 - komplett