

# Klausur

- Montag, 11.07.2016, 10:00 – 12:00 Uhr
- Geschw.-Scholl-Pl. 1, B 201
  
- Anmeldung bis Montag, 04.07.2016 um 15:00 Uhr
- Abmeldung bis Donnerstag, 07.07.2016 um 23:59 Uhr
  
- Open Book:
  - Vorlesungs- und Übungsfolien sowie eigene Mitschriften.
  - Wörterbuch
  - Sonstige Unterlagen in Papierform
- Taschenrechner (ohne Internetfähigkeit)
- Lineal/Geodreieck
- Studentenausweis
- Echten(!!) Lichtbildausweis mitnehmen (Personalausweis, Reisepass, Führerschein)
  
- Mobiltelefone, Computer und alle anderen Kommunikationstechnologien (bspw. Smartwatch) sind streng verboten. Am besten daheim lassen.

# Klausurstoff - **nicht** relevant

- Vorlesung:
  - 2. Vorlesung:
    - History of SDL & Pygame
    - SDL2
  - 3. Vorlesung:
    - SFML
  - 9. Vorlesung:
    - Video Playback with JavaFX
    - Interactive Video