

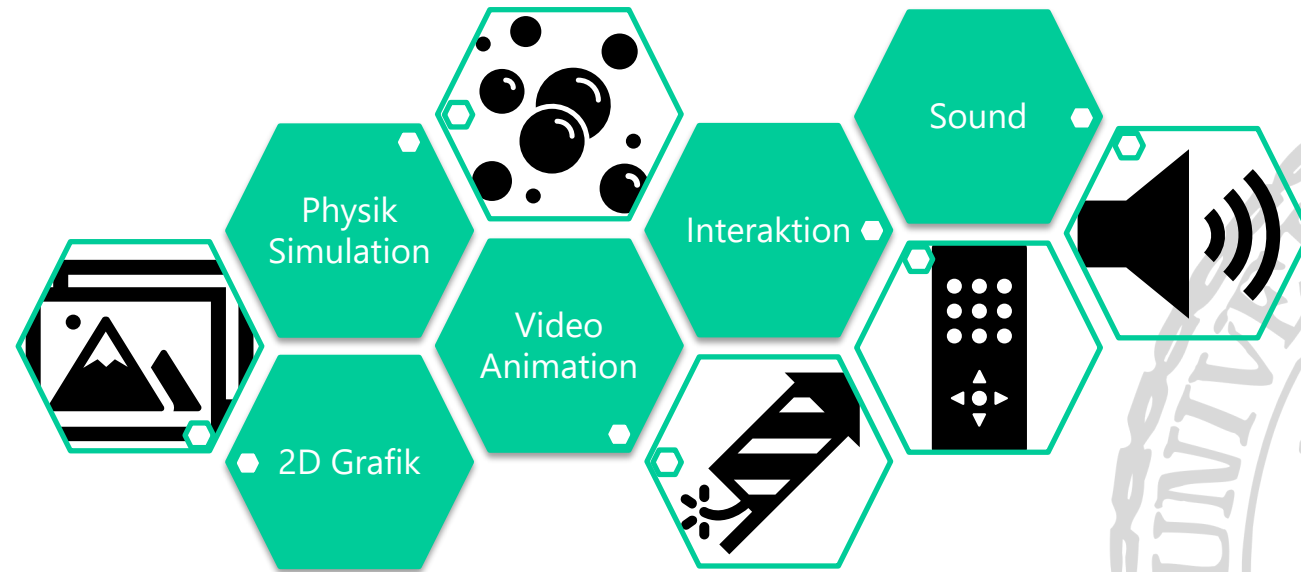
Multimedia-Programmierung

Tutorium 0 – Organisatorisches



Worum geht's?

Grundlagen der Entwicklung von Multimediaanwendungen.



Unser Anwendungsbeispiel: 2D Spiele Entwicklung

Für wen ist die Veranstaltung geeignet?

Modul: P16, P17 oder P21 (neue PO) bzw. P17, P18 oder P11 (alte PO): Vertiefende Themen der Medieninformatik für Bachelor I, II oder III (für Bachelor Medieninformatik Hauptfach)
P4.1 und P4.2: Multimedia-Praxis (für Bachelor Medieninformatik Nebenfach)
P16 oder P17: Vertiefende Themen der Informatik für Bachelor I oder II (für Bachelor Informatik)

MMP kann im Bachelor Informatik oder Medieninformatik als vertiefendes Thema eingebracht werden (i.d.R. 5. oder 6. Semester)

Pflichtveranstaltung im Nebenfach Medieninformatik (4. Semester). (z.B. Kunst und Multimedia)

 Vertiefendes Thema / Wahlpflichtveranstaltung **Master** Informatik oder HCI

Vorkenntnisse:

Erfahrung in objektorientierter Programmierung (Java, C#, ...) wird vorausgesetzt

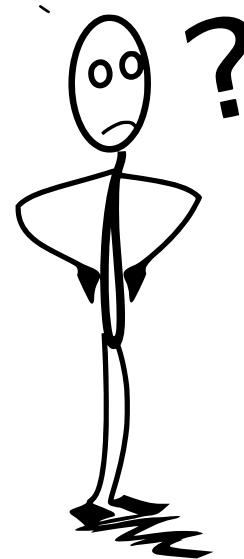
Plattformen



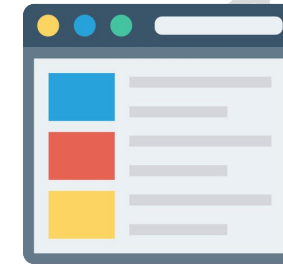
- Abgabe von Übungsblättern
 - Prüfungsanmeldung + Abgabe
- => **Registrierung im Uni2Work Kurs ist notwendig!**



- Bereitstellung von Vorlesungs Aufzeichnung, Zoom Links, Sonstiges, ...
 - Wichtige Infos werden hier gepostet (siehe „Ankündigungen“) und via E-Mail an alle Registrierten gesendet
 - Forum für Fragen und Austausch
- ⇒ **Registrierung im Moodle Kurs ist notwendig!**
- ⇒ **Prüft eure Moodle E-Mails!**



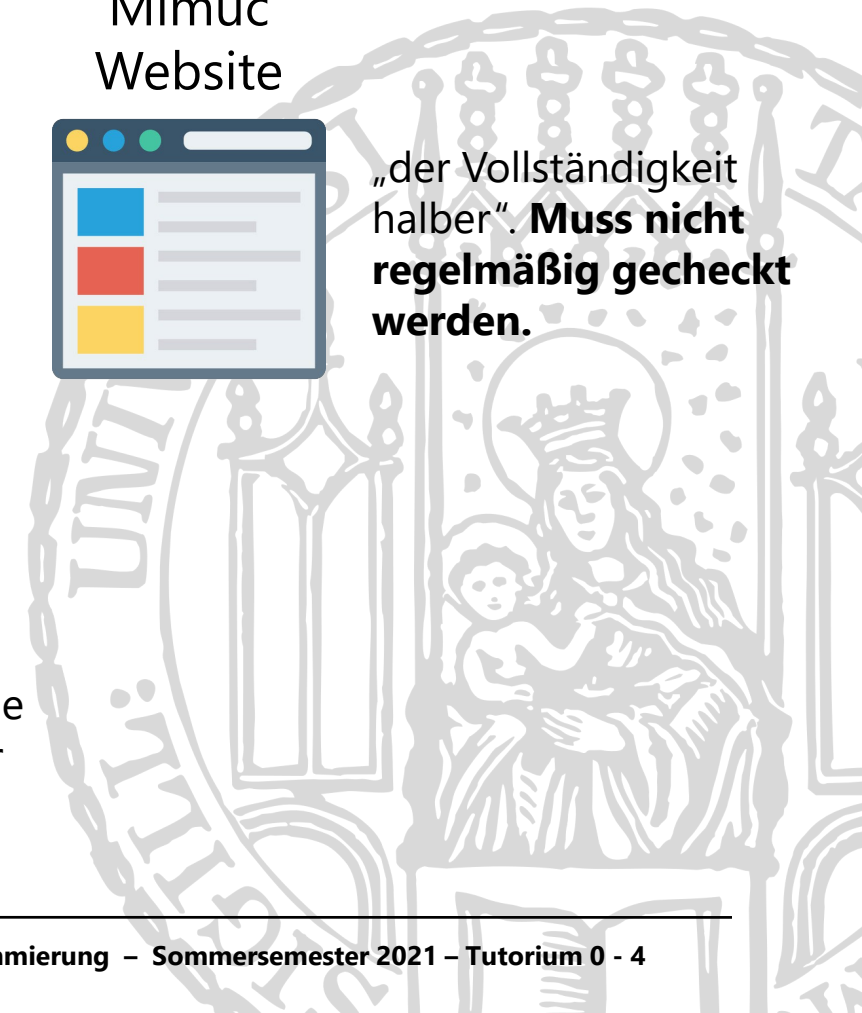
Mimuc Website



„der Vollständigkeit halber“. **Muss nicht regelmäßig gecheckt werden.**



- Code und Materialien für die Tutorien und Übungsblätter



Plattformen



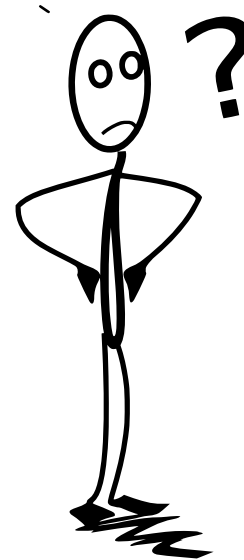
Schritt 1: Für Uni2Work Kurs anmelden

<https://uni2work.ifi.lmu.de/course/S21/IfI/MMP>

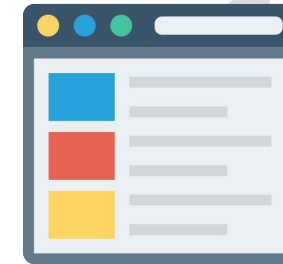


Schritt 2: Im Moodle Kurs anmelden. Link und Einschreibeschlüssel findest du unter „Material“ auf Uni2Work (direkter Link:

<https://uni2work.ifi.lmu.de/course/S21/IfI/MMP/file/Moodle%20Einschreibeschl%C3%BCssel/show>)



Mimuc
Website



Schritt 3 (optional): GitHub Repository klonen (und regelmäßig updaten)

<https://github.com/mimuc/mmp-ss21>

(oder einfach bei Bedarf die gewünschten Dateien über den Browser herunterladen)



Vorlesungs- und Übungsbetrieb

Vorlesung Vorlesungsaufzeichnung

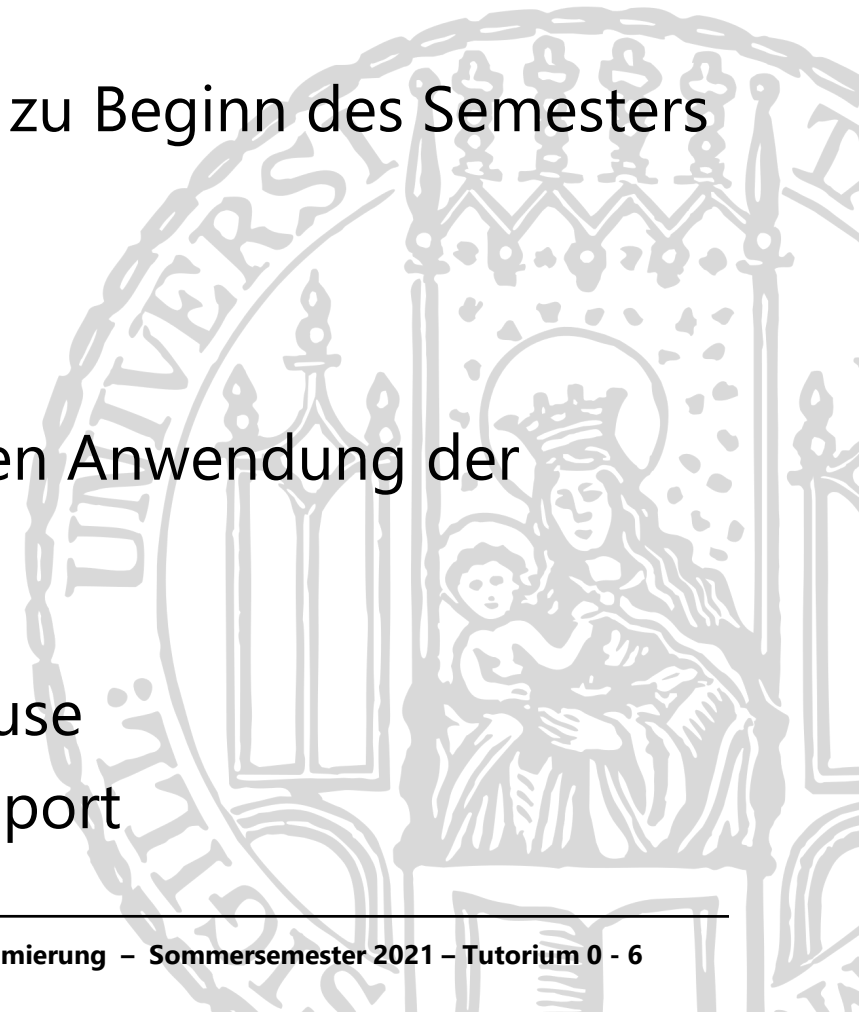
Erklärt die Grundlagen und Konzepte, die wir benötigen um 2D Multimediaanwendungen zu realisieren.

Die Aufzeichnungen aller Vorlesungstermine werden zu Beginn des Semesters zur Verfügung gestellt.

Tutorien

Die wöchentliche Übungssession dient der praktischen Anwendung der Inhalte aus der Vorlesung.

- Vorbereitung auf Abschlussprojekt
- Wöchentliche Übungsblätter zur Vertiefung zu Hause
- Raum für Fragen, Austausch und individuellen Support



Tutorien via Zoom

Zeitslots für (Medien-)InformatikerInnen:

Mittwochs 14:15 – 15:45 und 16:15 – 17:45

Donnerstags 12:15 – 13:45 und 14:15 – 15:45

Zeitslot für NebenfächlerInnen:

Freitags 12:15 – 13:45

- Alle Tutorien beginnen erst in der zweiten Vorlesungswoche
- Zoom Meeting ID + Passwort gibt es auf Moodle
- Bitte die [Etikette für Online Veranstaltungen](#) beachten! 😊
 - Audio nur an während man spricht
 - Weiterleitung der Veranstaltung / Audio, Video, PDF Inhalten an Externe ist nicht erlaubt
 - Aufzeichnungen von Veranstaltungen sind nicht erlaubt

(Nebenfächler dürfen auch an Hauptfach Tutorien teilnehmen und andersrum)



Prüfung

Termin und Format:

- Gruppen-Abschluss-Projekt mit kurzer mündlicher Prüfung
- Termin vsl. Ende Juli

Es wird auch eine Nachprüfung gegen Ende der Semesterferien/Beginn des WiSe 21/22 geben



Übungsblätter

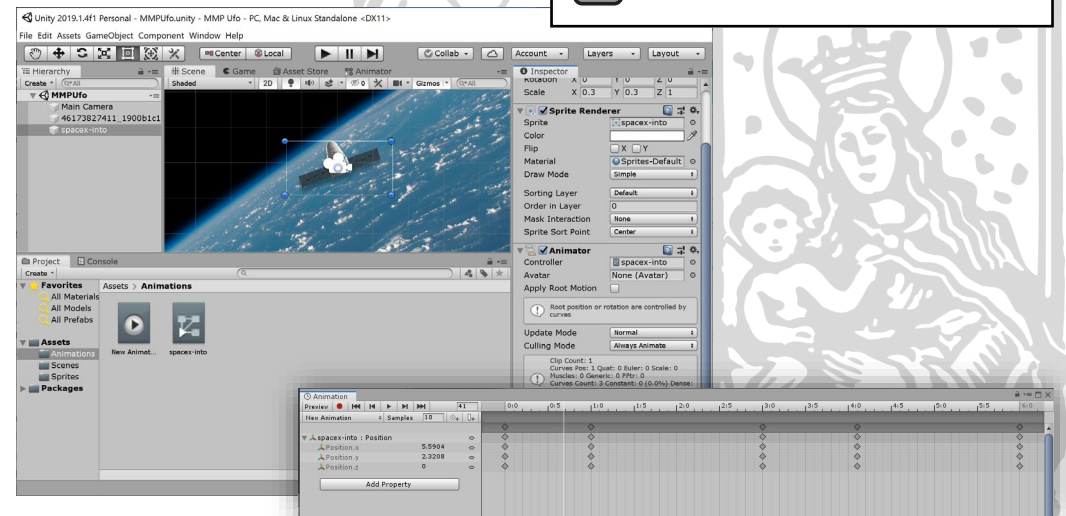
- Veröffentlichung wöchentlich nach der letzten Übung (Freitags um 20 Uhr)
- 1 Woche Bearbeitungszeit
- Feedback via Korrektur
- Es lohnt sich auch (bzw. vor allem) wenn man die Aufgaben nicht vollständig geschafft hat! Das Feedback der Korrektur hilft weiter.
- Veröffentlichung und Abgabe über Uni2Work



Inhalte



Ziel des Abschlussprojekts:
Ein eigenes Spiel entwickeln!



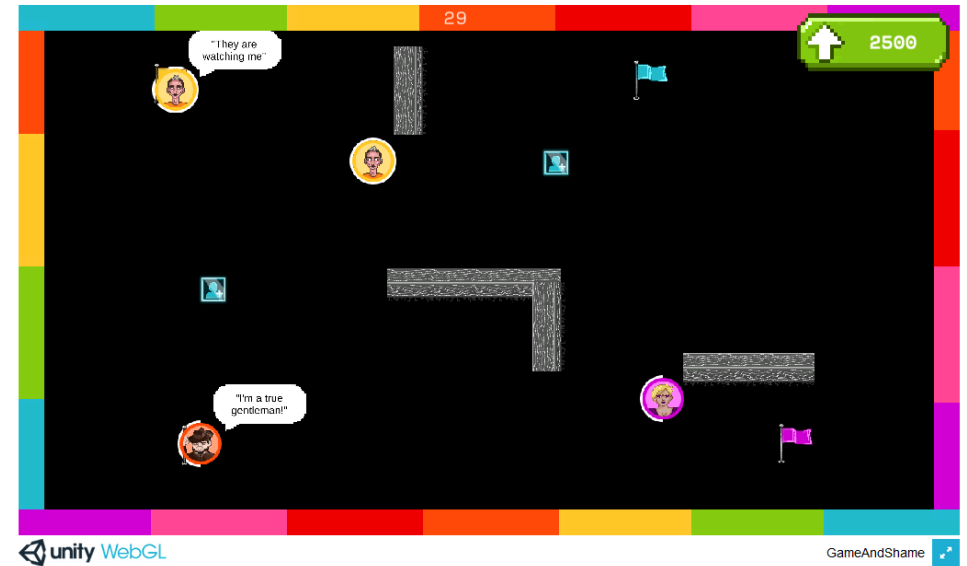
Ein paar Beispiele aus dem letzten Jahr

Guns N Zombies



<https://flobe-online.de/openlabday2020/gunsnzombies/>

Game and Shame



<https://flobe-online.de/openlabday2020/gameandshame/>

Noch Fragen?



=>  Forum

