



# Einführungsveranstaltung Master (M.Sc.)

Mo 13.04.26, 13:00 c.t., Frauenlobstr. 7a, Raum 357  
LMU München, Medieninformatik

Prof. Dr. Alexander Wiethoff



Herzlich Willkommen !



# LMU München

## Fakultäten

## Departments

## Lehrstühle



Fakultät 04:  
Betriebswirtschaft

DMM



Fakultät 09:  
Geschichte, Kunst

...

Kunstwiss.

Fakultät 11:  
Psychol./Pädag.

Psychologie



Fakultät 16:  
Mathematik,  
Informatik, Statistik

Mathematik

Informatik



Statistik

....

...

Verschiedene  
Kulturen,  
z.B. bezüglich  
Belegpflicht!

# Informatik

You are Here :-)

Fakultät 16:  
Mathematik,  
Informatik, Statistik

Informatik

Kommunikationssysteme und  
Systemprogrammierung

Mobile und Verteilte Systeme

Datenbanksysteme und Data Mining

Software and Systems Engineering

Programmier- und Modellierungssprachen

Theoretische Informatik

...

Koordination und  
Betreuung der  
Medieninformatik-  
Studiengänge

Medieninformatik

Mensch-Maschine-Interaktion

Ubiquitäre Medien

# Personen und Orte

**Büros:**  
Frauenlobstraße 7a  
(U Sendlinger Tor)



**Prof. Andreas Butz**  
Mensch-Maschine-Interaktion



**Prof. Albrecht Schmidt**  
Ubiquitäre Medien



**Prof. Florian Alt**  
Medieninformatik



**Juniorprofessur**  
Medieninformatik

# INTRO



Folien  
(und viele andere Informationen) online  
unter:

[www.medien.ifi.lmu.de](http://www.medien.ifi.lmu.de)  
(kurz: [mimuc.de](http://mimuc.de))

Mitschreiben nicht notwendig!



LUDWIG-  
MAXIMILIANS-  
UNIVERSITÄT  
MÜNCHEN

FAKULTÄT FÜR MATHEMATIK, INFORMATIK UND STATISTIK  
INSTITUT FÜR INFORMATIK

ARBEITSGRUPPEN MEDIENINFORMATIK UND  
MENSCH-MASCHINE-INTERAKTION



Suche

[Institut für Informatik](#) | [Sitemap](#) | [LMU-Portal](#)

[English](#)

[STARTSEITE](#)

[STUDIENINTERESSIERTE](#)

Arbeitsgruppen Medieninformatik und  
Mensch-Maschine-Interaktion





# Master Medieninformatik und MCI

- Charakter der Studiengänge
- Struktur der Studiengänge
- Spezifische Veranstaltungen
  - SWAL/PWAL
  - wiss. Seminare
  - Praktika
  - Vertiefende Themen
  - PSK
  - Masterarbeit
- Anwendungsfächer
- Sonstiges, Vorschlag fürs erste Semester



# Der Masterstudiengang

Einstieg

- Forschungsorientiert
- Abschluss: **Master of Science** („M.Sc.“)
- Viele forschungsnaher Themen
- Dauer: 4 Semester insgesamt (max. 7 Semester)
- 3 Semester Lehrveranstaltungen
- 1 Semester Masterarbeit + Disputation
- Start im Sommer- oder Wintersemester



# Inhalte der Studiengänge

- (relativ) freie Auswahl der Veranstaltungen
- **keine fest vorgeschriebene Reihenfolge**
- Insgesamt 120 ECTS Credits
- **MI Studium mit und ohne Anwendungsfach möglich**
  - Wechsel innerhalb der MI einfach durch Belegung anderer Veranstaltungen
  - MCI ist praktisch wie MI mit AWF MMI



## Master Medieninformatik und MCI

- Charakter der Studiengänge
- Struktur der Studiengänge
- Spezifische Veranstaltungen
  - SWAL/PWAL
  - wiss. Seminare
  - Praktika (Zentralanmeldung via LSF)
  - Vertiefende Themen
  - PSK (Zentralanmeldung via LSF)
  - Masterarbeit
- Anwendungsfächer
- Sonstiges, Vorschlag fürs erste Semester

Pflichtveranstaltungen (66 ECTS)										Wahlpflicht (24 ECTS)			Abschlussmodul (30 ECTS)	
----------------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	-----------------------	--	--	--------------------------	--

Wissensch. Arbeiten und Lehren	Design Workshop I	Design Workshop II	Mensch-Maschine-Interaktion II	Informations-Visualisierung	Personliche und soziale Kompetenz	Master-Seminar	Vertiefende Themen	Master-Praktika („Fortgeschrittene Themen der Informatik“)	Wahlpflicht Vorl.+Übung	Wahlpflicht Vorl.+Übung	Wahlpflicht Vorl.+Übung	Wahlpflicht Vorl.+Übung	Masterarbeit (25 ECTS)	Disputation (5 ECTS)
--------------------------------	-------------------	--------------------	--------------------------------	-----------------------------	-----------------------------------	----------------	--------------------	--	-------------------------	-------------------------	-------------------------	-------------------------	------------------------	----------------------

# Master MCI 2022

Wechselnde weitere VL+Ü am Ifl  
...

- IT-Sicherheit
- Informationsvisualisierung
- Intelligent User Interfaces
- Big Data Management and Analytics
- Deep Learning and Artificial Intelligence
- Foundations of Machine Learning
- Data Mining Algorithms I
- Artificial Intelligence for Games
- E-Assessment and Learning Analytics
- Methoden des Software Engineering
- Mensch-Maschine- Interaktion II
- Advanced Machine Learning
- Data Mining Algorithms II
- Technology-Enhanced Learning
- Höhere Programmiersprachen
- Advanced Web Technologies

1-3

Hauptseminar Medieninformatik
Hauptseminar MMI
Hauptseminar HCUM
...alle Master-Seminare des Ifl...
(Themen jedes Semester anders)

2-4

Praktikum Entwicklung Mediensysteme
Praktikum Mediengestaltung
Praktikum Experience Design
...alle Master-Praktika des Ifl...
(Themen jedes Semester anders)

Wahlpflicht Vorl.+Übung	Vertiefendes Thema	Design Workshop I	Wissensch. Arbeiten und Lehren
-------------------------	--------------------	-------------------	--------------------------------

Wahlpflicht Vorl.+Übung	Master-Praktikum	Master-Seminar	Mensch-Maschine-Interaktion II	Design Workshop II
-------------------------	------------------	----------------	--------------------------------	--------------------

Wahlpflicht Vorl.+Übung	Master-Praktikum	Personliche und soziale Kompetenz	Informations-Visualisierung
-------------------------	------------------	-----------------------------------	-----------------------------

Disputation (5 ECTS)	Masterarbeit (25 ECTS)
----------------------	------------------------

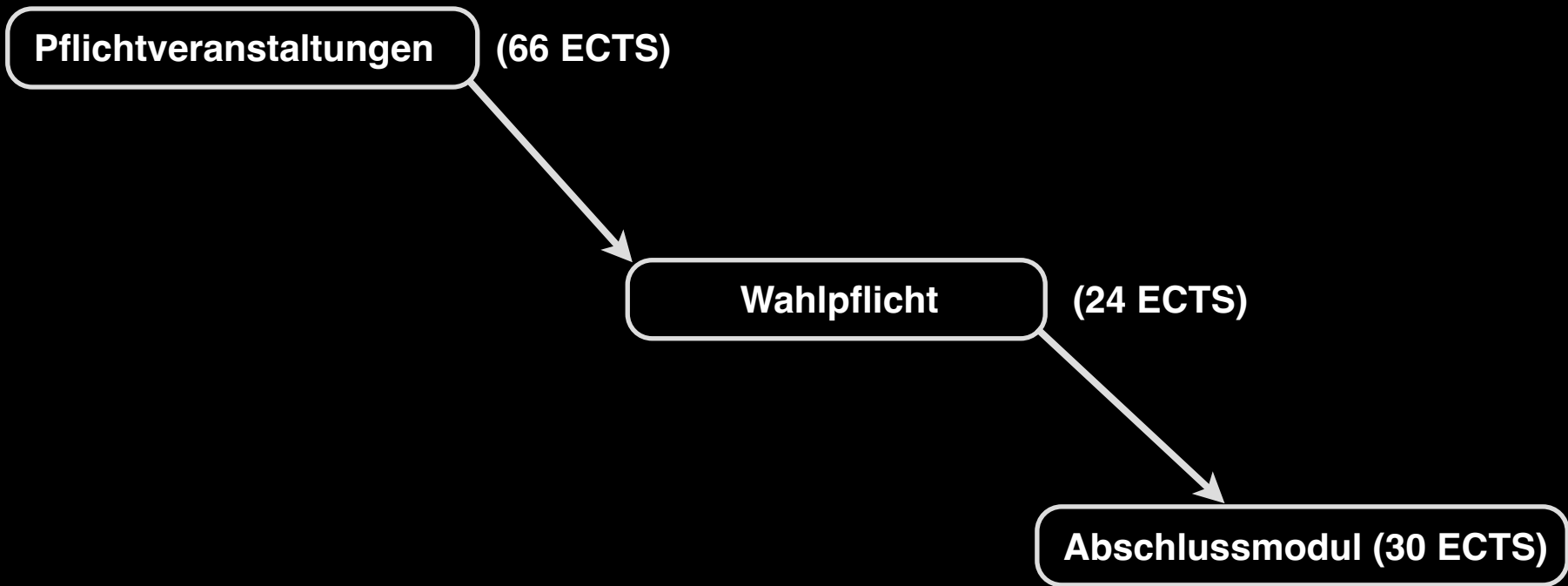
Wahlpflicht Vorl.+Übung	Master-Praktikum	Master-Seminar	Mensch-Maschine-Interaktion II	Wissensch. Arbeiten und Lehren
-------------------------	------------------	----------------	--------------------------------	--------------------------------

Wahlpflicht Vorl.+Übung	Wahlpflicht Vorl.+Übung	Vertiefendes Thema	Informations-Visualisierung	Design Workshop I
-------------------------	-------------------------	--------------------	-----------------------------	-------------------

Wahlpflicht Vorl.+Übung	Master-Praktikum	Vertiefendes Thema	Personliche und soziale Kompetenz	Design Workshop II
-------------------------	------------------	--------------------	-----------------------------------	--------------------

Disputation (5 ECTS)	Masterarbeit (25 ECTS)
----------------------	------------------------

# Master MCI 2026





# Vokabular

- **Pflichtmodule** sind Module, die alle Studierenden eines Studienganges oder einer Studienrichtung bestehen müssen.
- **Wahlpflichtmodule** sind Module, zwischen denen Studierende nach den Vorgaben Ihrer jeweiligen Prüfungs- und Studienordnung regelhaft auswählen können.
- **Vertiefende Themen** sind hingegen jeweils spezifische Module in den jeweiligen Prüfungs- und Studienordnungen der Informatik und Medieninformatik.  
Vertiefende Themen findet sich in der konkreten Benennung einer Reihe von Modulen in den Prüfungs- und Studienordnungen der Informatik und Medieninformatik.
  - **Es kann sich dabei auf Ebene der Modulkategorien, je nach Prüfungs- und Studienordnung, sowohl um Pflichtmodule, als auch um Wahlpflichtmodule handeln.**

# Pflichtveranstaltungen



- Wissenschaftliches Arbeiten und Lehren (Sem + Prakt, 6 ECTS)
- Persönliche und Soziale Kompetenz für Master (6 ECTS)
- Ausgewählte Themen der Informatik (**Masterseminar**, 6 ECTS)
- Fortg. Themen der Informatik I+II (**Masterpraktikum**, je 6 ECTS)
- Entweder als Gruppen- oder Einzelpraktikum
- **Falls MCI:**
  - Mensch-Maschine-Interaktion II (6 ECTS)
  - Informationsvisualisierung (6 ECTS)
  - Design-Workshop I+II (je 6 ECTS)
- (Falls MI: Veranstaltungen aus dem Anwendungsfach)
- Masterarbeit + Disputation (25 + 5 ECTS)



# Vertiefende Themen

- **Vertiefende Themen der MI/MMI:**
  - Alle Veranstaltungen aus dem Wahlpflichtkatalog (LSF) (V+Ü)
  - Alle anderen für Master ausgewiesenen Veranstaltungen aus dem Angebot des Instituts für Informatik (VL+Ü, Sem., Prakt.)
    - weitere spezielle vertiefende Veranstaltungen
    - Passende Veranstaltungen an der TUM (vorher abklären!)
    - Veranstaltungen aus einem Auslandssemester (vorher abklären!)
- **Auf dem Kontoauszug werden Wahlpflicht und Vertiefende Themen zusammengefasst** -> kein großer Unterschied
- **Obergrenzen für Seminare und Praktika (incl. Pflicht)**
  - 1-3 Seminare
  - 2-4 Praktika



# Wahlpflicht, vertiefende Themen und Anwendungsfach

- **MI ohne Anwendungsfach:**
  - 6 Wahlpflichtveranstaltungen und
  - 4 Vertiefende Themen
- **MI mit Anwendungsfach:**
  - 6 Wahlpflichtveranstaltungen,
  - 2 Vertiefende Themen und
  - 2 Anwendungsfach-Veranstaltungen
- **MCI:**
  - 4 Wahlpflichtveranstaltungen,
  - 2 Vertiefende Themen und
  - 4 zusätzliche Pflichtveranstaltungen (entspricht einem etwas umfangreicheren Anwendungsfach MMI)



# z.B. Wahlpflichtkatalog (via LSF)

- Advanced Topics in Parallel Computing
- Einführung in Quantencomputing
- Infrastructure for Advanced Analytics and Machine Learning
- Natural Computing
- Artificial Intelligence for Games
- Machine Learning II: Modern AI Systems
- Implementation of Database Systems
- Software Verification
- Software Testing
- Methods in Software Engineering
- Science and Practice in Software Engineering
- E-Assessment and Learning Analytics
- Interactive Theorem Proving
- Theory and Security of Voting Systems
- Computational (Food) Systems Biology
- Methoden der Genomanalyse
- Mensch-Maschine-Interaktion 2
- Preference Learning and Ranking
- Generative AI and Visual Synthesis
- Introduction to Foundation Models

<https://lsf.verwaltung.uni-muenchen.de/qisserver/rds?state=wtree&search=1&trex=step&root120261=817250%7C820915%7C813591%7C813527%7C809675&P.vx=kurz>



# Master Medieninformatik und MCI

- Charakter der Studiengänge
- Struktur der Studiengänge
- Spezifische Veranstaltungen
  - SWAL/PWAL
  - wiss. Seminare
  - Praktika
  - Vertiefende Themen
  - PSK
  - Masterarbeit
- Anwendungsfächer
- Sonstiges, Vorschlag fürs erste Semester

# Wissenschaftliches Arbeiten und Lehren



- Seminar und Praktikum für wissenschaftliches Arbeiten und Lehren
- Grundlagen des wissenschaftlichen Arbeitens
  - Planung und Durchführung von Forschungsvorhaben
  - Evaluierungs-Techniken
  - Wissenschaftliches Veröffentlichen
  - <http://mimuc.de/wal>



# Masterpraktikum



- **Gruppenpraktikum mit wissenschaftlichem Anteil, z.B.**
  - Praktikum Entwicklung Mediensysteme (für Master)
  - Datenbankpraktikum (für Master)
  - Praktikum Mediengestaltung (für Master)
- **Einzelpraktikum: bei einem Mitarbeiter / einer Mitarbeiterin als Forschungspraktikum**
  - interessant auch für Auslandsaufenthalte!
- **Insgesamt 12 ECTS**
  - 2x6 ECTS aus 2x Einzel- oder Gruppenpraktikum
  - 12 ECTS aus einem Einzelpraktikum über 2 Semester
- **Kann am gesamten Institut für Informatik gemacht werden!**



# Persönliche und Soziale Kompetenz für Master (PSK)



- Rhetorikseminar, Trainerschein, Jugendleiterausbildung o.ä. kann anerkannt werden
  - Umfang und fachliche Tiefe müssen passen
  - schriftlicher Nachweis notwendig
- **Unser Angebot: 4 Tage**  
Dr. Gabriele Hußmann
  - <http://mimuc.de/psk>





# Masterarbeit

- Wissenschaftliche Abschlussarbeit (25 ECTS)
- Disputation (5 ECTS)
- Wissenschaftlicher Anspruch höher als bei der Bachelor-Arbeit
- Themenfindung:
  - Jeder Lehrstuhl hat eine Liste mit offenen Themen
  - Mitarbeiter\*innen betreuen Themen aus ihrem Forschungsgebiet (ggf. direkt anfragen)
  - Falls Sie Spaß an Ihrem Seminarthema hatten: Betreuer\*in ansprechen
  - NICHT mit einem Industriethema kommen, für das Sie „nur noch“ eine\*n Betreuer\*in brauchen!



## Master Medieninformatik und MCI

- Charakter der Studiengänge
- Struktur der Studiengänge
- Spezifische Veranstaltungen
  - SWAL/PWAL
  - wiss. Seminare
  - Praktika
  - Vertiefende Themen
  - PSK
  - Masterarbeit
- Anwendungsfächer
- Sonstiges, Vorschlag fürs erste Semester



# Anwendungsfächer

- Bauen auf den Inhalten der Anwendungsfächer des Bachelors Medieninformatik an der LMU auf
  - LMU-Bachelor: gleiches Anwendungsfach wird vorausgesetzt
  - Andernfalls: Passung wurde im EFV überprüft
  - Auflagen seit vorletztem Semester nicht mehr möglich.
- 12 ECTS Credits
- **Mögliche Anwendungsfächer**
  - MI ohne AF
  - MI mit AF Medienwirtschaft
  - MI mit AF Mediengestaltung
  - Mensch-Computer-Interaktion
  - (eigener Studiengang)



# Anwendungsfächer

- **MI+Medienwirtschaft: Birgit Bodenstein-Koeppel**
  - <https://www.som.lmu.de/dmm/de/studium/lehrangebot-uebersicht/>
- **MI+Mediengestaltung: Daniel Botz**
  - Seminar „Kunst, Medien und Gesellschaft“
  - Künstlerisch/Mediales Projekt (mit Begleitseminar)
- **MI Ohne AWF: alles am IfI**
- **MCI: alles am IfI**



# Master Medieninformatik und MCI

- Charakter der Studiengänge
- Struktur der Studiengänge
- Spezifische Veranstaltungen
  - SWAL/PWAL
  - wiss. Seminare
  - Praktika
  - Vertiefende Themen
  - PSK
  - Masterarbeit
- Anwendungsfächer
- Sonstiges, Vorschlag fürs erste Semester



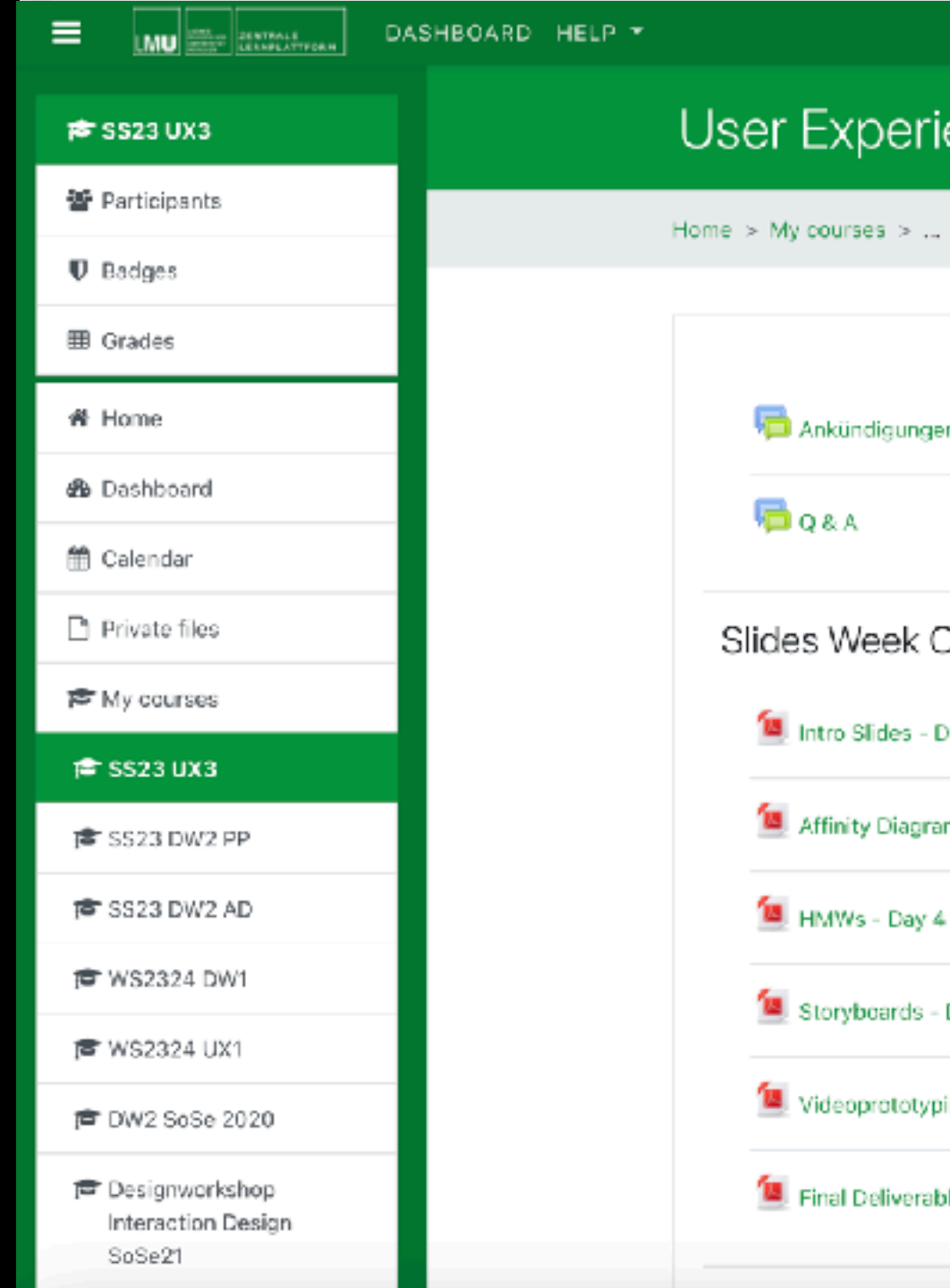
# Empfehlung für dieses Semester

- Insgesamt 30 ECTS
  - WAL (6 ECTS) -> Anmeldung für dieses Semester abgeschlossen
  - 3 Wahlpflicht / vert. Themen (18 ECTS)
  - Je nach Anwendungsfach (6 ECTS Credits)
    - MI ohne AWF: Weitere Wahlpflichtveranstaltung
    - MI+Medienwirtschaft: siehe Webseiten der BWL
    - MI+Mediengestaltung: Künstlerisch/Mediales Projekt
    - MCI: DW2 jetzt im SoSe, DW1 im kommenden WS

# Beispiel: Online-Anmeldung zu Lehrveranstaltungen

Meist an der LMU:

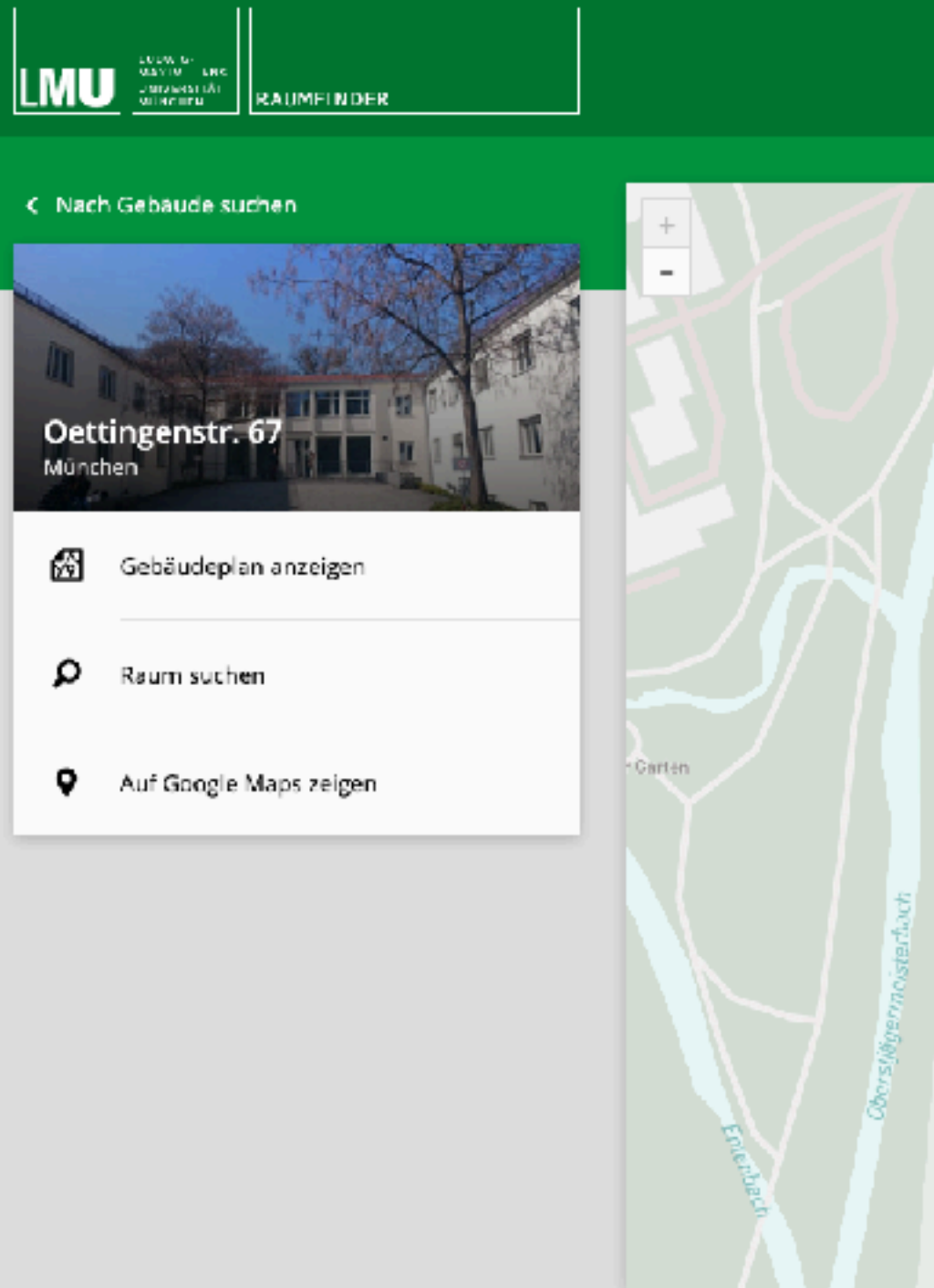
- LSF-System
- Informatik/Medieninformatik: Uni2Work (Abschlussarbeiten)-und Moodle !



## Navigation

## Hilfreiches Tool:

- LMU Raumfinder  
<https://www.lmu.de/raumfinder/#/>





## Informationsquellen und Ansprechpartner

- Studiengangskoordinator: Dr. Christiane Marxhausen
- Studiengangskoordinatoren der Anwendungsfächer
- Dozenten der jeweiligen Veranstaltungen

[www.lmu.de](http://www.lmu.de)

[www.ifi.lmu.de](http://www.ifi.lmu.de)

[www.medien.ifi.lmu.de](http://www.medien.ifi.lmu.de)

Guter  
Startpunkt

Facebook-Gruppe (Fachschaft), Facebook-Page (Medieninformatik)

Semesterplanung:

<https://www.medien.ifi.lmu.de/studierende/semesterplanung/master>



# Studierendenbetreuer

- Ansprechpartner für studentische Fragen
- Informationen rund um das Studium
- Vermittler  
**studentenbetreuer**  
**@medien.ifi.lmu.de**



Bettina Eska  
Frauenlobstr. 7a  
80337 München

# Was ist jetzt zu tun?



Also keine  
Panik!

- Kontakte suchen
- Zu jeder Lehrveranstaltung Informationsquellen im Web lokalisieren
- Unbedingt in die jeweils erste Vorlesung gehen!

[www.medien.ifi.lmu.de](http://www.medien.ifi.lmu.de)  
(kurz: mimuc.de)