

Mobile Visualization & Interaction

Hauptseminar - Wintersemester 2007 / 2008



Dr. Thorsten Buring, Raphael Wimmer

Weitere Betreuer: Gregor Broll, Alexander De Luca, Sara Streng

18. Dezember 2007

Überblick

- ☰ Feedback Ausarbeitungen - Häufige Fragen u. Probleme
- ☰ Weiterer Zeitplan
- ☰ Präsentationstermine

Feedback

- ≡ Arbeiten waren vom Aufwand und der Qualität her sehr unterschiedlich
- ≡ Teilweise sehr ausführliche und hilfreiche Reviews!

- ≡ Euer Eindruck des Schwierigkeitsgrades?
 - ≡ Verständnis englischsprachiger Fachliteratur
 - ≡ Strukturierung der Arbeit
 - ≡ Englische Ausarbeitung
 - ≡ LaTeX

Feedback

- ≡ Literaturquellen sind nicht auf eine Nennung beschränkt
- ≡ Direkte Zitate sollten nur spärlich verwendet werden
- ≡ Bei mehreren Autorennamen für ein Werk, die Nennung mit „*Hauptautor* et al.“ abkürzen (Fließtext)
- ≡ Amerikanisches versus Britisches Englisch -> Konsistenz
 - ≡ Color vs colour
 - ≡ Gray vs grey
 - ≡ Realize vs realise
- ≡ You-Form soll nicht verwendet werden
 - ≡ Nicht: „On the other hand you can always track your way back to the start.“
 - ≡ Sondern z.B.: „On the other hand the user can always track his way back to the start.“
 - ≡ Nicht: „As you see in Figure 5., ...“
 - ≡ Sondern z.B. „As shown in Figure 5., ...“
- ≡ Besser noch: weibliche / männliche Form vermeiden: z.B. „On the other hand the users can always track their way back to the start.“
- ≡ Keine Abkürzungen a lá don't, won't, aren't verwenden -> ausschreiben

Feedback

- ☰ Auf gleichwertige Unterpunkte achten - nicht:
 - ☰ Pflanzen
 - ☰ Rose
 - ☰ Veilchen
 - ☰ Bäume
- ☰ Thematische Unterpunkte versus referenzbasierte Unterpunkte
- ☰ Überleitung zwischen den Kapiteln erhöhen die Lesbarkeit
- ☰ Oberkapitel sollen Überblick über Inhalt der Unterkapitel geben - Leser kann bei Bedarf zu den spannenden Stellen springen...
- ☰ Dem Leser einen „roter Faden“ bieten
- ☰ Aussagen müssen begründet werden - nicht: „Users will certainly prefer smaller PDAs.“

Feedback

- ≡ Groß schreiben
 - ≡ Hauptwörter in Titel und Überschriften
 - ≡ Figure X, Table X im Fließtext
- ≡ Quellenangabe am Ende eines Satzes (auch in Bildunterschrift) muss immer vor dem schließenden Punkt stehen, z.B. „... citation style (Johnson, 2000).“ und nicht „... citation style. (Johnson, 2000)“
- ≡ Platzierung und Ausrichtung von Bildern: h (here), t (top), b (bottom), h! (here damnit)
- ≡ Bilder und Tabellen wenn möglich nach Referenz in den Text einfügen
- ≡ LaTeX hat das letzte Wort - und das ist (oftmals) gut so
- ≡ Caption zu Abbildungen und Tabellen
 - ≡ Kurz halten
 - ≡ Immer Quelle angeben, wenn nicht selbst erstellt
 - ≡ Bei mehreren Bildern in einer Abbildung, alphabetische Labels vergeben
 - ≡ Auf gute Qualität und sinnvolle Skalierung von Grafiken achten
- ≡ Rechtschreibprüfung!!

Weiterer Zeitplan

≡ 22.01.2008

- ≡ Abgabe der überarbeiteten Ausarbeitung (bis Mittags, 12 Uhr)
- ≡ Email an Betreuer soll enthalten: **LaTeX source** + **PDF**
- ≡ Probevorträge nach Absprache mit Betreuer

≡ 29.01.2008

- ≡ Abgabe der endgültigen Vortragsfolien

≡ 11.02.2008 und 12.02.2008

- ≡ Präsentationstag 1 und 2 mit Vorträgen á 20 Minuten + 5 Minuten Diskussion

Präsentationstage

11.02.2008

Zeit	Student	Thema
09:00	Begrüßung	
09:15	Bertram Daniel	One-handed interaction with PDAs
09:40	Ragutt Corinna	Mobile web
10:05	Keck Susanne	Spatially aware displays
10:30	Pause & Demos	
11:00	Witt Thorsten	Physical interaction between adjacent devices
11:25	Möller Andreas	Mobile text input methods using a stylus
11:50	Reithmeier Wolfgang	Mobile Tagging
12:15	Mittagspause	
13:30	Reiter Michael	Mobile text input using hardware keyboards
13:55	Herrmann Christina	Physical Mobile Games
14:20	Köpke Christian	Authentication on Mobile Devices
14:45	Shabalina Dariya	Authentication using Mobile Devices
15:10	Abschluss & weitere Demos	

12.02.2008

Zeit	Student	Thema
09:00	Begrüßung	
09:15	Sharonova Dariya	Mobile Tagging
09:40	Halbinger Maximilian	Spatially aware displays
10:05	Gueney Huesnue Kahra	Authentication on Mobile Devices
10:30	Pause	
10:45	Dingler Tilman	Mobile text input using hardware keyboards
11:10	Zhang Wenqi	Mobile text input methods using a stylus
11:35	Oberschmied Michael	Physical interaction between adjacent devices
12:00	Mittagspause	
13:00	Duyar Güray	Mobile web
13:25	Sun Cun	Authentication using Mobile Devices
13:50	Finkenzeller Sonja	Physical Mobile Games

≡ Anwesenheitspflicht für den gesamten Präsentationstag, für den man eingeteilt ist!

≡ Halbtägige Anwesenheitspflicht für Teilnehmer von InfoVis Übung (6), Praktikum Mobile Gaming (1) und BWL Klausur (3)