

Übungsblatt 12 – Mensch-Maschine-Interaktion 2

Aufgabe: Location-based services, Google Maps, Audio [Einzelabgabe, 4 Punkte]

Schreiben Sie eine ortsbasierte Anwendung, die Musik- oder andere Audiodateien an bestimmten Orten abspielt.

Benutzen Sie die **Android-Version 2.1**. (Achtung, es kann zu Problemen beim Emulator bei Version 2.2 kommen in Verbindung mit dem GeoCoder).

Ihre Anwendung soll folgende Funktionalität anbieten:

- Hinterlegen Sie an bestimmten Orten Audiodateien, die abgespielt werden, sobald sich der Benutzer in Reichweite befindet.
 - Im Umkreis von 300m um den Gasteig (lat, long = 48.131736, 11.590119) wird ein Stück klassische Musik gespielt.
 - Im Umkreis von 500m des Münchner Zoos (lat, lon = 48.10043, 11.55150) sind Tiere zu hören.
 - Im Umkreis von 100m des Medieninformatik-Lehrstuhl (lat, lon = 48.146900, 11.576120) ist Ihr Lieblingslied zu hören.
- Mind. eine Datei ist in der Anwendung enthalten, mind. eine Datei wird aus dem Internet geladen
- Die Orte werden mit einem Overlay auf Google Maps angezeigt.

Tips:

- Um Audiodateien abzuspielen, benutzen Sie die MediaPlayer Klasse.
- Vergessen Sie nicht die notwendigen Permissions und Bibliotheken im AndroidManifest festzulegen.
- Eine Übersicht über unterstützte Formate für Audiodateien finden Sie hier: <http://developer.android.com/guide/appendix/media-formats.html>
- optional: Anzeige der aktuellen Position mit Update, eigene Audio-Tour (z.B. Sehenswürdigkeiten, Führung für Erstsemester)

Abgabe

Exportieren Sie Ihr Projekt aus Eclipse und geben Sie es als .zip-Ordner bis zum Montag, 07.02.2010 14:00 Uhr im UniWorx Portal (<http://www.pst.ifi.lmu.de/uniworx>) ab. Zum Exportieren benutzen Sie Eclipse →Export →Archive file.