

Punkte / Schein Kriterium

Jeder Teilnehmer des Kurses muss eine 10-Sekunden Animation abgeben

Abgabe Termin: 22.4.11

Die 10-Sekunden Animation ist ein frei wählbares Thema.

Um zu bestehen müssen folgende Kriterien erfüllt sein:

1. Eigene modellierte Modelle (Hauptobjekt, Umgebung)
2. Materialien für die Modelle
3. Direktes Licht und Schatten für die Szene (wo passend)
4. Indirektes Licht (Global Illumination, Final Gather)
5. Eine Animation des Hauptobjekts (Keyframe Animation oder Dynamics)
6. natürliche Kameraführung
7. Ein nicht triviales Objekt (frei wählbar aus Modelling, Lighting&Materialien oder Dynamics&Animation)

Abgabe:

Eine Email an: borgfreund@gmx.net

Betreff: PKMM WS1011 Abgabe

Inhalt:

- Vorname, Nachname, Matrikelnummer
- Projektdatei (*.mb) und zugehörige Dateien (Texturen etc.)
- VideoDatei mit der ausgerenderten Animation. (Kompression H264, AAC)

Anhang als zip-Datei "vorname_nachname.zip" (max. 10MB Dateigröße) (Alternativ Download Link)

Anmerkungen:

Die Animation muss nicht das Seitenverhältnis 4:3 haben. 16:9 oder andere Formate sind ebenfalls zulässig. (Breite min. 640px)

Die Animation wird später ggf. auf der Medieninformatik Website veröffentlicht. Wenn dies nicht erwünscht ist, bitte in der Abgabe anmerken.
