

# **Multimedia im Netz**

## Wintersemester 2012/13

### Übung 04

# Organisatorisches

# Anmeldung zur Klausur

- Für die Teilnahme an der Klausur ist eine Anmeldung erforderlich (voraussichtlich Anfang des neuen Jahres)
- **Wichtig:** Kommt man nicht zur Klausur, muss man sich von der Klausur **abmelden!**

Anmeldung zur einer Prüfung und unentschuldigt nicht erscheinen zählt als durchgefallen und wird in den *Transcript of Records* dokumentiert!

- Weitere Informationen folgen per email

# Lösung zu Übungsblatt 02

# Bildergalerie mit PHP + MySQL

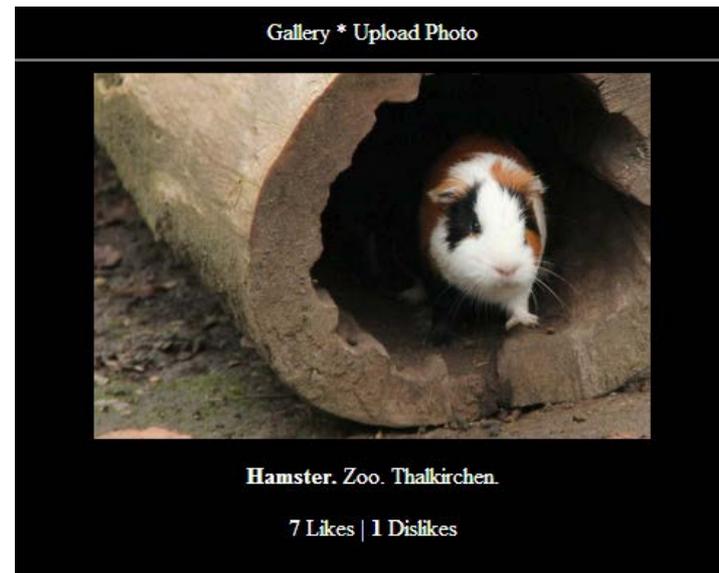


Upload your photo:

Title:

Description:

File:



# Übungsblatt 03

- **Thema: Movie-Player mit Untertitel**
- **HTML + JavaScript**
- **Abgabe: 28.11.2012;  
11:00 Uhr**

**Video with subtitles**

Video Source: <http://www.bigbuckbunny.org/>



This is the story of the big buck bunny.

pause 00:27 / 09:56

**Add Subtitles**

clock  add

---

Timestamp	Subtitle
00:26	This is the story of the big buck bunny.
00:51	Waking up in the morning can be quite annoying.

# HTML 5

- Neue Features (Auswahl):
  - `<video></video>` und `<audio></audio>` element
  - `<canvas></canvas>` element
  - Weitere Elemente: `<article></article>`; `<footer></footer>`; etc.
  - HTML5 Formular-Validierung

# Video-Tag

```
<video width="320" height="240" controls="controls">  
  <source src="movie.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="movie.ogg" type="video/ogg">  
  Your browser does not support the video tag.  
</video>
```

# DOM (Document Object Model)

- Mit DOM kann jedes Element und dessen Inhalt in einem HTML (und XML) Dokument referenziert werden
- Die Elemente, ihr Inhalt und ihre Struktur kann modifiziert werden
  - `document`: Inhalt der im Browserfenster angezeigt wird
  - `getElementById( )`: Greift auf HTML-Element mit passender ID zu
  - `getElementsByTagName( )`: Greift auf Tags anhand ihres Namen zu
  - `Knoten.firstChild`: Liefert den ersten Kindknoten
  - `Knoten.nodeValue`: Setzt/Liefert den Wert eines Knotens
- <http://de.selfhtml.org/javascript/index.htm>

# JavaScript

- Eigene Programmiersprache
- Optimierungswerkzeug für Websites
- Code vom Webbrowser interpretiert
- In HTML integriert oder in eigener Datei

```
<html><head><title>Test</title>  
  
  <script type="text/javascript">  
    alert("Hallo Welt!");  
  </script>  
  
</head><body> </body></html>
```

# JavaScript: Beispiele

- Zugriff auf Media-Element

```
var video =  
document.getElementsByTagName('video')[0];
```

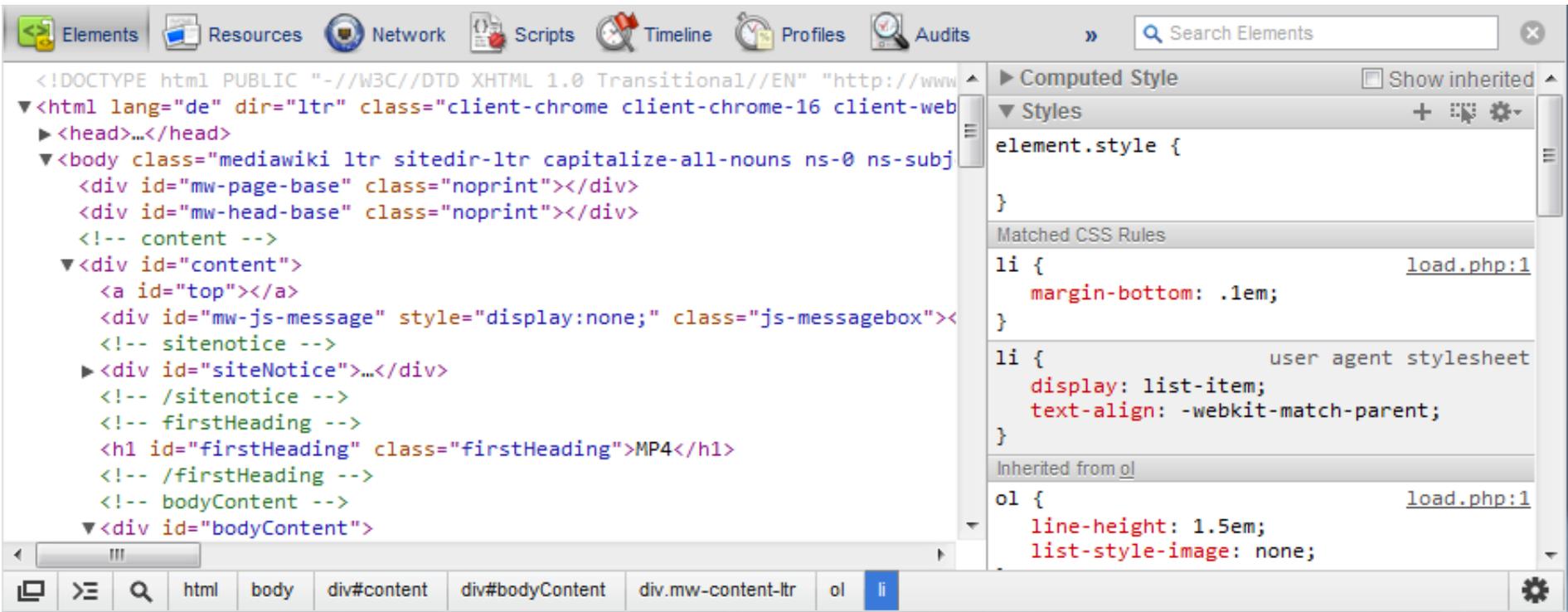
- Event Listener

```
video.addEventListener("ended", function, false);
```

- Funktion

```
function quadrat(zahl) {  
    return zahl * zahl;  
}
```

# Debugging in Chrome



Konsolenausgaben!! `console.log("hello world")`

# Hilfreiche Links

- <http://de.selfhtml.org/javascript/index.htm>
- [http://en.wikipedia.org/wiki/HTML5\\_video](http://en.wikipedia.org/wiki/HTML5_video)