



# Einführungsveranstaltung Master Medieninformatik

14. Oktober 2013

Prof. Dr. Heinrich Hußmann

Simon Stusak



# Der Masterstudiengang

- Forschungsorientiert
- Abschluss: Master of Science („M.Sc.“)
- Dauer: 4 Semester insgesamt (max. 7 Semester)
  - 3 Semester Lehrveranstaltungen
  - Masterarbeit + Disputation
- Start im Sommer- oder Wintersemester



# Inhalte

- (relativ) freie Auswahl der Veranstaltungen
- keine fest vorgeschriebene Reihenfolge
- Insgesamt 120 ECTS Credits
- Studium mit und ohne Anwendungsfach möglich

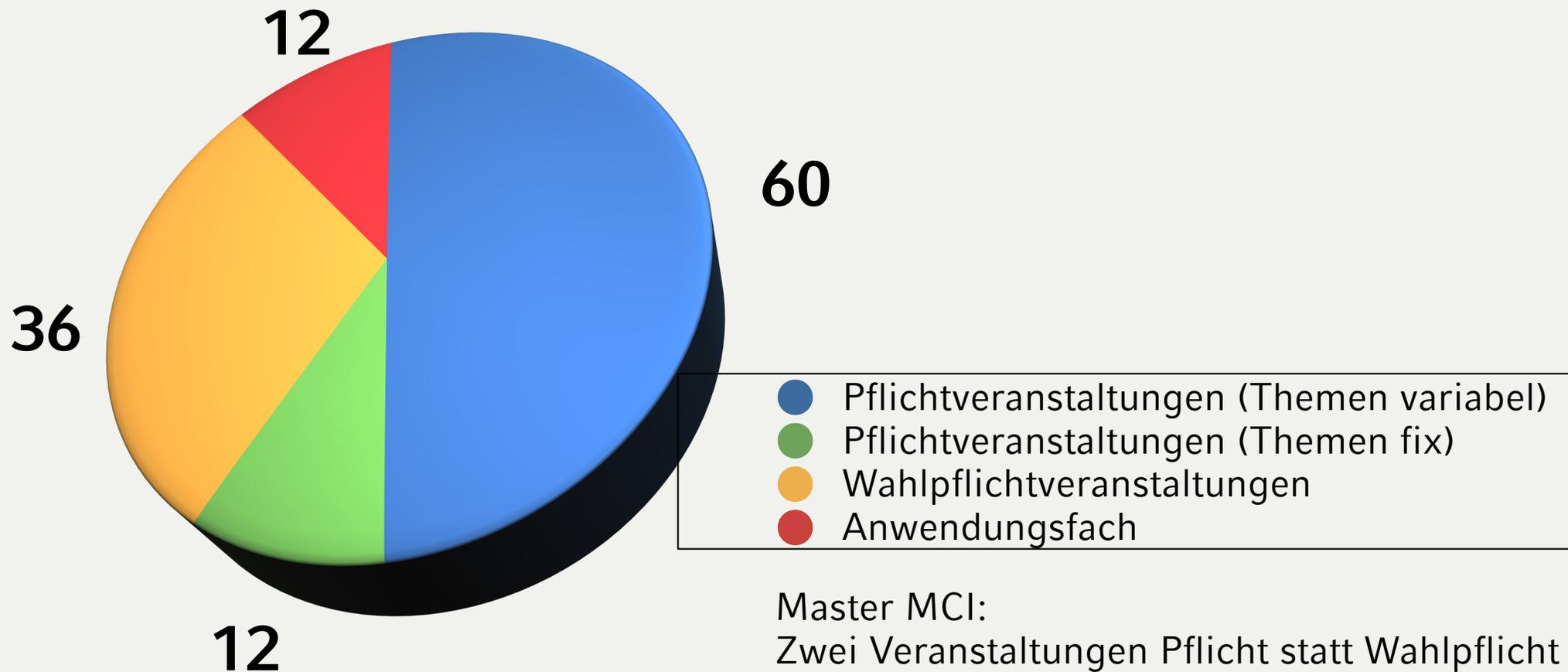


# Anwendungsfächer

- Bauen auf den Inhalten der Anwendungsfächer des Bachelors Medieninformatik auf
- Daher: Bachelor mit gleichem Anwendungsfach ist Voraussetzung
- 12 ECTS Credits
- Mögliche Anwendungsfächer (formal verschiedene Studiengänge)
  - Kommunikationswissenschaft
  - Medienwirtschaft
  - Mediengestaltung
- **Master Mensch-Computer-Interaktion** seit WS 2012/2013
  - Zur Fortsetzung eines Bachelor-Studiums mit Anwendungsfach MMI



# Studienanteile (in ECTS Credits)





# Pflichtveranstaltungen (Semester wählbar)

- 1. Semester
  - SWAL (Seminar wissenschaftliches Arbeiten und Lehren) (2 ECTS Credits)
  - PWAL (Praktikum wissenschaftliches Arbeiten und Lehren) (4 ECTS Credits)
- 2. Semester
  - Seminar zu fortgeschrittenen Themen der Informatik / Medieninformatik (P4.1+P4.2 **derzeit immer zusammengefasst**, 6 ECTS Credits)
  - Praktikum zu fortgeschrittenen Themen der Informatik / Medieninformatik (12 ECTS Credits)
    - Entweder als 2 **Gruppenpraktika** oder 1-2 **Einzelpraktikum**
- 3. Semester
  - Persönliche und Soziale Kompetenz für Master (P4.3, 6 ECTS Credits)
- 4. Semester
  - Masterarbeit + Disputation (25 + 5 ECTS Credits)



## Wahlpflichtveranstaltungen und Vertiefende Themen (alle 6 ECTS)

- Buchung in den Bereichen "WP-I" und "WP-MI"
- Master MI ohne Anwendungsfach:
  - 8 aus WP-I, 2 aus WP-MI
- Master MI mit Anwendungsfach:
  - 8 aus WP-I, 12 ECTS aus Anwendungsfach
  - BWL: auch 6 aus WP-I und 24 ECTS aus BWL möglich
- Master MCI
  - 6 aus WP-I



# Wahlpflichtbereich "WP-I"

## Medieninformatik

- Multimedia im Netz
- Mensch-Maschine-Interaktion II (nicht für MCI, da bereits Pflicht)
- Computergrafik II
- Computergrafik III (nicht für MCI, da bereits Pflicht)
- Informationsvisualisierung
- Multimediale Lehr- und Lernumgebungen
- 3D-Computergrafik und -animation
- Smart graphics

## Datenbanksysteme

- Datenbanksysteme II
- Anfragebearbeitung und Indexstrukturen in Datenbanksystemen
- Spatial, Temporal and Multimedia Database Systems
- Neue Trends zur Suche in modernen Datenbanksystemen (vormals: Knowledge Discovery in Databases II)
- Knowledge Discovery in Databases I
- Neue Trends zur Suche in modernen Datenbanksystemen (vormals: Knowledge Discovery in Databases II)
- Maschinelles Lernen und Data Mining
- Geo-Informationssysteme
- Neue Trends zur Suche in modernen Datenbanksystemen
- Managing Massive Multiplayer Online Games

## Programmierung und Softwaretechnik

- Formale Objektorientierte Softwareentwicklung
- Entwurf und Implementierung paralleler Programme
- Methoden des Softwareengineering
- Formale Techniken in der Software-Entwicklung
- Performance Modelling of Computer Systems

## Kommunikationssysteme und Systemprogrammierung

- Einführung in Grid-Computing
- Parallel Computing: Grundlagen und Anwendungen (vormals: Programmieren im Grid)
- IT-Management
- Virtual Reality
- Virtualisierte Systeme

## Mobile und Verteilte Systeme

- IT-Sicherheit
- Rechnerarchitektur II
- Mobile und Verteilte Systeme
- Mobilkommunikation
- Cloud Computing - Konzepte und Anwendungen
- Sensornetze

## Programmier- und Modellierungssprachen

- Wissensrepräsentation und Schließen
- Deklarative Sprachen I
- Deklarative Sprachen II
- Computational Geometry

## Theoretische Informatik

- Automatentheorie
- Komplexitätstheorie
- Typsysteme
- Kodierungstheorie
- Approximationsverfahren für Optimierungsprobleme



# Wahlpflichtbereich "WP-MI"

## Medieninformatik

Multimedia im Netz

Mensch-Maschine-Interaktion II

Computergrafik II

Informationsvisualisierung

3D-Computergrafik und -animation

Multimediale Lehr- und

Lernumgebungen (!)

Smart graphics (!)

## Datenbanksysteme

Managing Massive Multiplayer Online

Games



# SWAL

- Seminar für wissenschaftliches Arbeiten und Lehren
- Grundlagen des wissenschaftlichen Arbeitens
- Literaturrecherche
- Publikation
- <http://www.dbs.ifi.lmu.de/cms/>  
Seminar "Wissenschaftliches Arbeiten und Lehren"  
WS1314
- Anmeldung bis 07.10.13, leider schon geschlossen



# PWAL

- Praktikum zum wissenschaftlichen Arbeiten und Lehren
- Normalerweise parallel zum SWAL, aber auch später möglich
- 2 Ausprägungen
  - Projektpraktikum
  - Tutorpraktikum



# Gruppenpraktika

- Praktikumsveranstaltungen mit wissenschaftlichem Anteil
- Beispiele für Veranstaltungen sind
  - Praktikum Entwicklung Mediensysteme (für Master)
  - Datenbankpraktikum (für Master)
  - Praktikum Mediengestaltung (für Master)



# Einzelpraktika

- Möglich bei einem Mitarbeiter/einer Mitarbeiterin als Forschungspraktikum zu absolvieren
  - interessant auch für Auslandsaufenthalte!
- hoher praktischer Anteil (insgesamt 12 ECTS Credits)
- Durchführung neben dem Studium
- 2 Semester lang
- alternativ auch zweimal 1 Semester



# Persönliche und Soziale Kompetenz für Master (3. Semester) = P4.3

- Diverse Möglichkeiten zur Anerkennung der Leistung (z.B. Rhetorikseminar)
- Seminar von Christoph Burkhardt (am 24.02.–27.02.14):  
<http://www.medien.ifi.lmu.de/lehre/ws1314/psk/>  
–Anmeldung vsl. am 07.01.14



# Masterarbeit

- Wissenschaftliche Abschlussarbeit (25 ECTS Credits)
- Disputation (5 ECTS Credits)



# Anwendungsfach Medienwirtschaft

<p><u>Pflichtteil</u> (12 ECTS): <b>Vertiefung in Medienwirtschaft</b></p>	<p><b>Digital Products and Services (WIM)</b> ("Vorlesung und Übung: Vertiefung in Medienwirtschaft") 6 ECTS, SoSe</p>
<p><u>Wahlteil</u> (12 ECTS)*: <b>Vertiefende Themen der Medienwirtschaft</b></p>	<p><b>6 ECTS bzw. weitere 12 ECTS auf dem Katalog einschlägiger Lehrveranstaltungen des WIM und angrenzender Lehrstühle:**</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Seminar „Advanced Topics on Digital Products and Services“ (WIM, 6 ECTS, WiSe, insbes. für Interessenten an Master-Arbeiten am WIM)</li> <li>- Proseminar Corporate Development in High Tech Companies (WIM, 3 ECTS, SoSe,)</li> <li>- Electronic Markets (ECM Prof. Spann, 6 ECTS, WiSe, <i>auf Nachfrage am Institut</i>)</li> <li>- IT-Management (MNM/Informatik Prof. Kranzlmüller, 6 ECTS, SoSe)</li> </ul>

- \*: 12 ECTS Vertiefung formal als Vertiefende Themen Medieninformatik
- \*\*: Mehr Informationen: <http://www.wim.bwl.lmu.de/>



# Anwendungsfach KW

- Relativ geringe Teilnahme
- Derzeit individuelle Beratung
- Kontakt:

Dr. Karin Knop

- [knop@ifkw.lmu.de](mailto:knop@ifkw.lmu.de)
- Tel.: 089 2180-9411



# Anwendungsfach Mediengestaltung

- Seminar „Kunst und Neue Medien“
- Künstlerisch/Mediales Projekt (mit Seminar)
- Kontakt: Institut für Kunstpädagogik
  - Dr. Karin Guminski
    - [karin.guminski@lmu.de](mailto:karin.guminski@lmu.de)
  - Daniel Botz
    - [daniel.botz@lmu.de](mailto:daniel.botz@lmu.de)



# Master Mensch-Computer-Interaktion

- Fortsetzung des Anwendungsfaches MMI
- Einige Veranstaltungen sind hier verpflichtend
  - Pflicht statt Wahlpflicht:
    - Mensch-Maschine-Interaktion II
    - Informationsvisualisierung (= Computergrafik III)
  - Anwendungsfachanteil
    - Design Workshops I und II



# Neu an der LMU

- Verschiedene Kennungen, alle nötig
  - Campus (von der LMU)
  - CIP (von der Rechnerbetriebsgruppe)
  - Zugang zum CIP-Pool Amalienstr. besorgen
- Verschiedene Dienste
  - UniWorX (hauptsächlich verwendet)
  - LSF (von Anwendungsfächern verwendet)
- Studentenbetreuer beantworten jegliche Fragen



# Empfehlung für dieses Semester

- Insgesamt 30 ECTS Credits
- SWAL + PWAL (6 ECTS Credits)
- 3 Wahlpflichtveranstaltungen/vertiefendes Thema (18 ECTS Credits)
  - z.B. “Mobilkommunikation I”, “Multimedia im Netz”, “MMI II”, “Informationsvisualisierung”, “Virtualisierte Systeme”, “Geo-Informationssysteme”, “Anfragebearb. und Indexstr.”, “IT-Sicherheit”, ...
- Je nach Anwendungsfach (6 ECTS Credits)
  - **Ohne:** Weitere Wahlpflichtveranstaltung aus der Informatik
  - **BWL:** z.B. “Electronic Markets” (Spann)
  - **KW:** nach Absprache mit Frau Dr. Knop
  - **MCI:** MMI II und ein Design Workshop



# Wichtige Webseiten

- Veranstaltungen Informatik
  - <http://www.ifi.lmu.de/lehrangebot1>
- Informationen zum Master:
  - <http://www2.tcs.ifi.lmu.de/~letz/informationen-master.shtml>
- Anwendungsfach BWL
  - <http://www.wim.bwl.uni-muenchen.de/>
- Anwendungsfach KW
  - <http://www.ifkw.uni-muenchen.de/>
- Anwendungsfach Mediengestaltung
  - <http://www.kunstpaedagogik.uni-muenchen.de/index.html>



# Fragen?

Jetzt oder per Mail: [studentenbetreuer@medien.ifi.lmu.de](mailto:studentenbetreuer@medien.ifi.lmu.de)

14. Oktober 2012

Einführungsveranstaltung  
Master Medieninformatik