

## Übungsblatt 7 (NF)

*Abgabe: bis Mi 18.12.2013; 23:00 Uhr*

### **Aufgabe 1: HTML5 Movie Player**

In dieser Übungsaufgabe soll ein Video in einer Webseite eingebunden werden. Statt die Steuerung des Browsers zu verwenden, werden Sie ihre eigenen Steuerungselemente erstellen. Ihre Abgabe sollte folgende Anforderungen erfüllen:

- Finden Sie ein kurzes, frei verfügbares Video im Internet und binden Sie das Video mittels HTML5 in ihrer Webseite ein. Deaktivieren Sie die Video-Steuerungselemente des Browsers. Diese sollten nicht mehr zu sehen sein.
- Erstellen Sie einen Button, der gleichzeitig die Funktion „Play“ und „Pause“ übernimmt. Je nach Status des Videos soll der Button die gerade benötigte Funktionalität bieten.
- Es wird außerdem die bereits abgelaufene Zeit des Videos angezeigt.
- Über ein Textfeld kann der Nutzer eine Zeit in Sekunden eingeben. Wird der entsprechende Button „Jump“ gedrückt, springt das Video an die entsprechende Zeit im Video.
- Achten Sie darauf, den Code ausreichend zu kommentieren, damit die Korrektur Ihres Skripts leichter fällt.