

Praktikum Experience Design

Produktidee finden

Daniel Ullrich

Stina Schick





Produktidee finden



Produktidee finden

Aus dem Pattern eine Produktidee generieren.

Kriterien:

- Produkt muss das Bedürfnis adressieren
- Produkt muss das Erlebnis erzeugen
- Produkt muss das Pattern erfüllen
- Produkt muss einen Zweck, eine Aufgabe/Funktion erfüllen; dieser kann über das reine Erfüllen der Norm hinausgehen.
- Produkt soll die Gesetzmäßigkeiten sozialer Normen berücksichtigen
 - Normen respektieren, Einhaltung unterstützen, Abweichler sanktionieren, Schadenfreude unterstützen...
- Produkt kann Nudging-Techniken anwenden



Produktidee finden

Was wir haben wollen:

1 Folie Produktidee

Stichpunktartige Beschreibung der Funktionen, der Gestalt, der Interaktionsmöglichkeiten

Gerne auch Skizzen, Bilder etc. zur Illustration.

1 Folie Erlebnisgeschichte.

Fließtext mit einem konkreten Szenario, in dem das Produkt zum Einsatz kommt. Beachtet die Richtlinien für Erlebnisgeschichten aus der UX-Story-Präsentation

Ergebnis-Folie an schick@tmis.de schicken



Fragen?