

## Übungsblatt 6– EIPNF WS 18/19

Besprechung des Übungsblatts erfolgt am 18.12. & 19.12.

### **Aufgabe 1:**

1. Lege in IntelliJ/Eclipse ein neue Projekt an mit dem Namen „JavaÜbung1“
2. Erzeuge im „src“ Fodler eine neue Java-Klasse mit dem Namen „Main“
3. Schreibe die „main“-Methode in der Klasse „Main“

### **Aufgabe 2:**

Füge zu der Klasse Main eine Methode (void) hinzu mit dem Namen „drawToConsole ()“.

Was muss diese Methode für eine Eigenschaft besitzen, damit du sie in der main-Methode verwenden kannst? Warum muss sie diese Eigenschaft besitzen?

### **Aufgabe 3:**

Ändere die Methode „drawToConsole“ so ab, dass sie als Übergabewert ein Integer-Array erwartet.

In der Methode sollen mit einer Schleife die übergebenen Integer des Arrays durchlaufen werden und für jede Zahl unter 1 eine Leerstelle und für jede andere Zahl ein \* in der Konsole ausgegeben werden.

Nach dem letzten Integer folgt ein Zeilenumbruch.

### **Aufgabe 4:**

Verwende „drawToConsole“ um etwas in die Konsole zu zeichnen.