

Übungsblatt 8– EIPNF WS 18/19

Besprechung des Übungsblatts erfolgt am 22.01. & 23.01.

Aufgabe 1:

Aufbauend auf der auf der Webseite veröffentlichten Code-Grundlage sollen folgende Dinge implementiert werden:

1. Rufe im EventHandler abhängig von der gedrückten Taste die Methoden setUP und setDOWN, sowie stop auf beiden Bat-Objekten auf.
2. Passe die Dimension des Fensters (w und h in Main), sowie die Größe der Schläger und des Balls nach deinem Geschmack an.
3. Versuche das Spielfeld mit grafischen Elementen zu erweitern (Mittellinie, etc.).