

Mensch Maschine Interaktion

Übung 03 Motorik



Übungsblatt 01



Fitts-Law



Fitts-Law

$$MT = a + b * ID$$

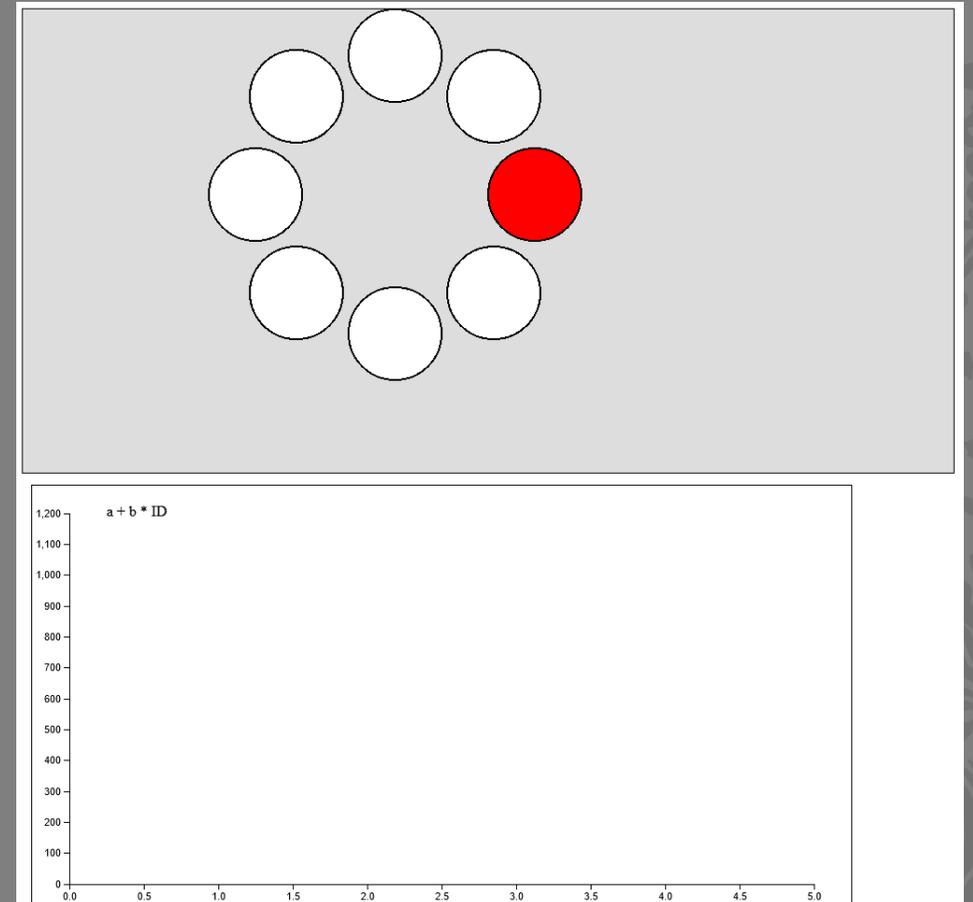


Fitts-Law

$$MT = a + b * \log_2 \left(\frac{D}{W} + 1 \right)$$

Fitts-Law

- In den Materialien zur Übung finden Sie eine Fitts-Law Anwendung ([fitts.html](#))
- Öffnen Sie diese und testen Sie ihre eigene Eingabegeschwindigkeit, evtl. auch auf verschiedenen Geräten
- Diskutieren Sie in der Gruppe, die Unterschiede in ihrer Eingabegeschwindigkeit

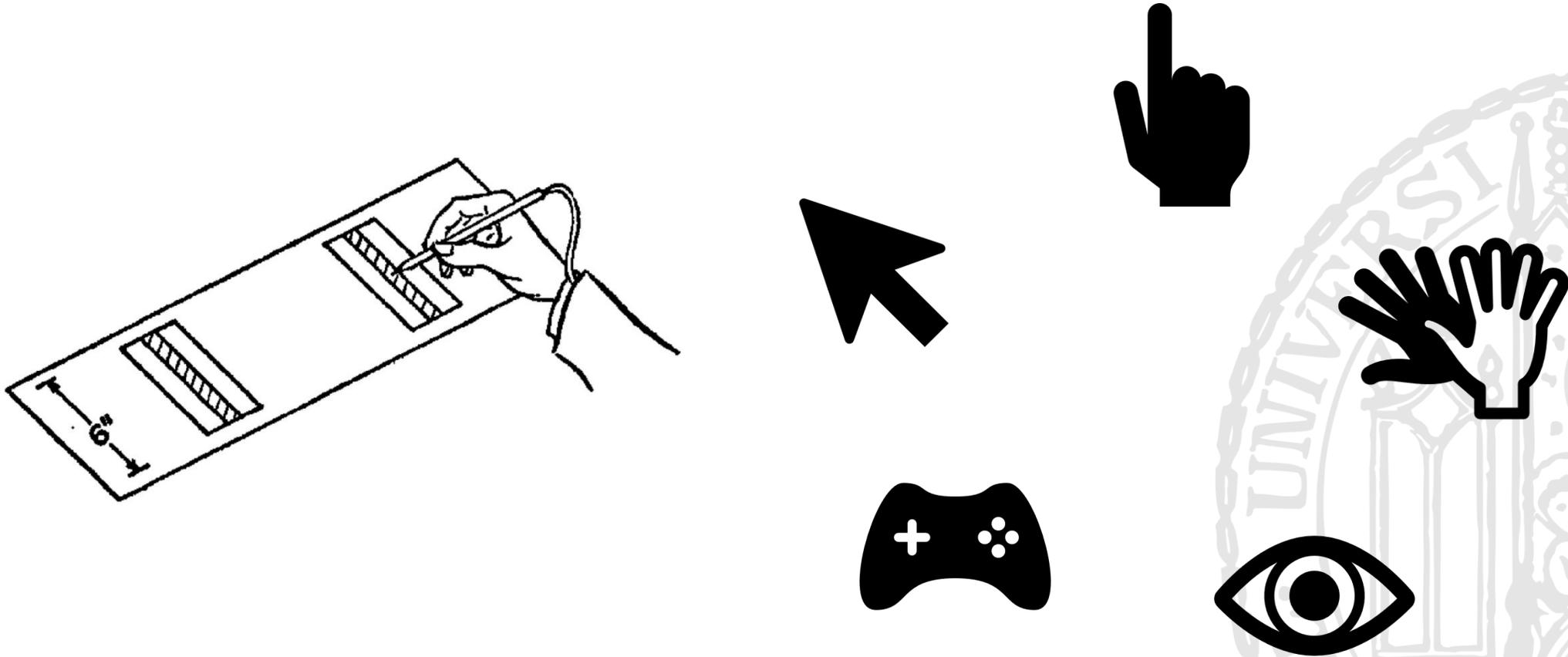


Spezialfälle für Fitts-Law

- Es gibt Eingabe-Bereiche auf dem Bildschirm, für die Fitts-Law nicht gilt, da sie leichter zu erreichen sind.
- Welche sind dies und warum?



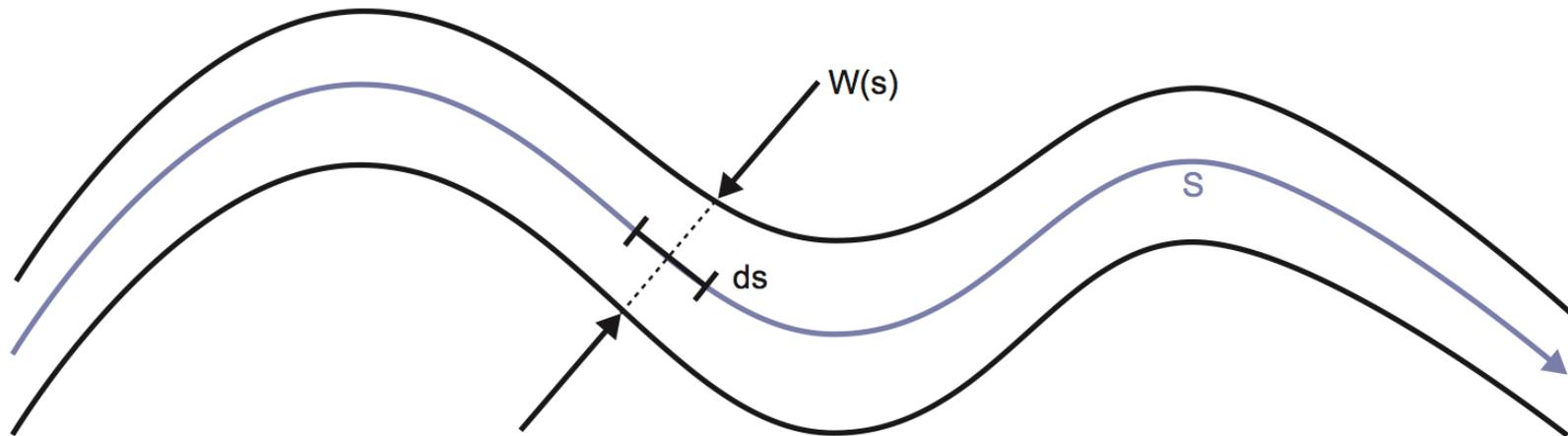
Fitts Law und Eingabemodalitäten



Steering Law



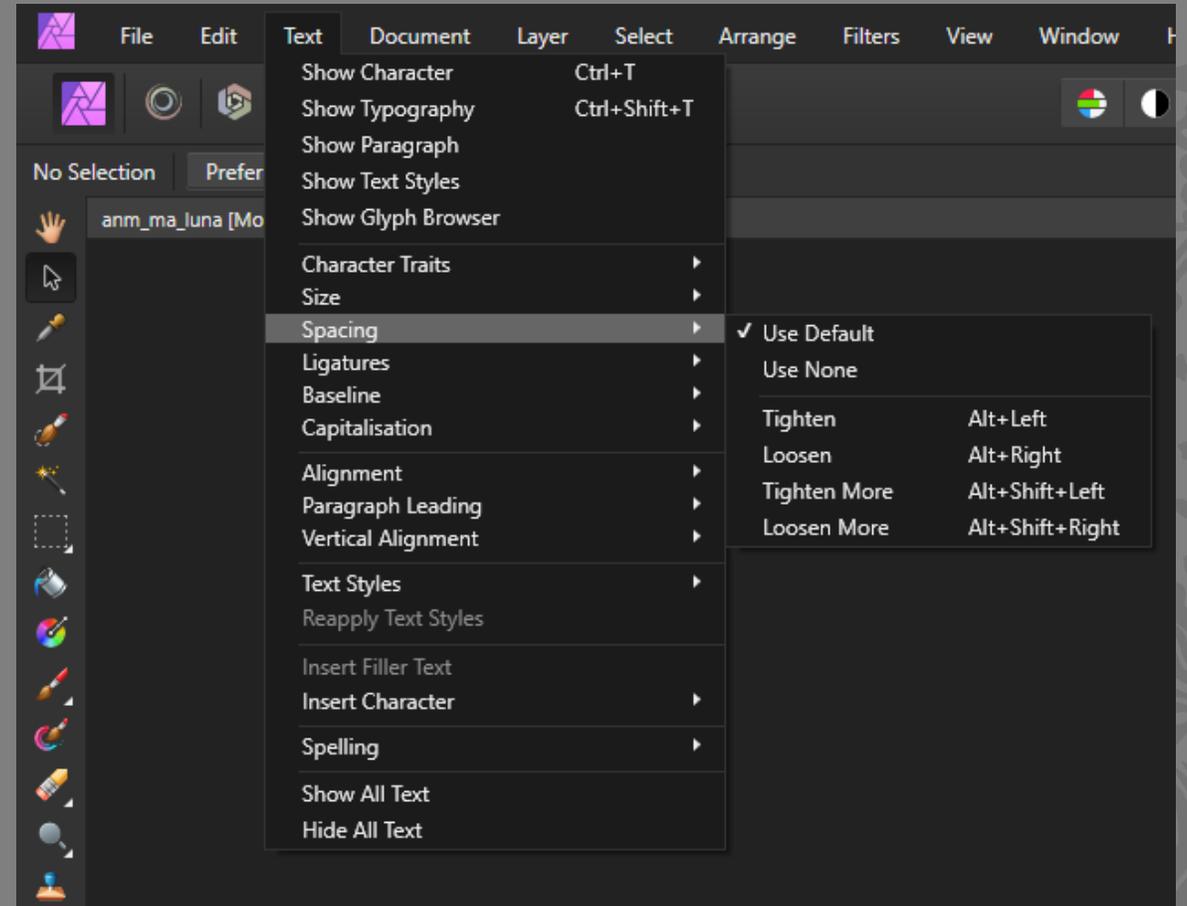
Steering Law



$$T = a + b \int_s \frac{1}{W(s)} ds$$

Steering Law im UI Design

- An welcher Stelle ist das Steering Law im nebenstehenden Interface relevant?
- Wie kann man die Eingabe des richtigen Menü-Eintrags vereinfachen?



Beidhändige Interaktion



Beidhändige Interaktion



[https://ftmb.tqn.com/M0q4QXxZHNb_bDRC3cPiNboUNEg=/3504x2336/filters:fill\(auto,1\)/Lobster-Valerie-Loiseleux-E-Getty-56a5f7de3df78cf7728abf68.jpg](https://ftmb.tqn.com/M0q4QXxZHNb_bDRC3cPiNboUNEg=/3504x2336/filters:fill(auto,1)/Lobster-Valerie-Loiseleux-E-Getty-56a5f7de3df78cf7728abf68.jpg)



Beidhändige Interaktion

- An welcher Stelle in der Mensch-Computer-Interaktion finden wir Kollaboration beider Hände?
- Welche Vorteile und Nachteile hat dies?



Nächste Übung: Mentale Modelle

18.5.20 - 22.5.20

