

Übung 3 – Digitale Medien

Inhalt

- Erste Schritte mit HTML

Aufgaben

Aufgabe 1: Erste HTML-Seite

a)

- Erstellen Sie eine einfache HTML-Seite mit dem Titel "Digitale Medien – Übung 3". Speichern Sie die Datei unter dem Namen „ue3_aufgabe1.html“.
- Fügen Sie die Überschrift "Aufgabe 1" ein und darunter 2 Absätze mit Text (z.B. "Mumble-Text") ein.
- Erstellen Sie ein Unterkapitel mit der Überschrift "Schriftarten". Nach einem Einleitungssatz sollen in einer Aufzählungsliste 3 verschiedene Schriftarten aufgezählt werden. Der Name der Schriftart soll dabei in der jeweiligen Schriftart angezeigt werden.
- Erstellen Sie analog ein Unterkapitel "Logische Auszeichnungen", mit einer Liste mit 3 logischen Auszeichnungen. Geben Sie unterhalb der Liste außerdem eine Zeile HTML-Syntax an und verwenden Sie dafür die logische Auszeichnung `<code>`.
- Erstellen Sie analog ein Unterkapitel "Physische Auszeichnungen" mit einer Liste mit 3 physischen Auszeichnungen.
- Fügen Sie oben auf der Seite einen Link auf SelfHTML ein sowie darunter einen Link auf das Unterkapitel "Physische Auszeichnungen" Ihrer Seite.
- Geben Sie als Meta-Angabe den Zeichensatz an, den Browser zur Anzeige Ihrer Seite verwenden sollen.

b) Validieren Sie Ihre Seite mittels des W3C Validators.

Aufgabe 2: Verwendung von Tabellen

Erstellen Sie eine zweite HTML-Datei „ue3_aufgabe2.html“ mit dem Titel "Tabellen".

a) Fügen Sie nach einem einleitenden Satz eine Tabelle ein, die gemäß der Abbildung definiert ist. Füllen Sie die Tabellenzellen mit beliebigem kurzem Text.

- Die erste Spalte soll 10% der Gesamtbreite einnehmen und der Text soll darin zentriert werden.
- Geben Sie eine Rahmendicke und eine Hintergrundfarbe für die Tabelle an.
- Betrachten Sie das Ergebnis in verschiedenen Browsern, z.B. "Konquerer" und "Mozilla".

- b) Wie können Tabellen zum Gesamtlayout von Webseiten benutzt werden?
- c) Fügen Sie der Seite einen Link auf die Seite aus Aufgabe 1 hinzu.
- d) Stellen Sie Ihre Seite online.

Hinweise:

Jeder Student besitzt die Möglichkeit über seine CIP-Pool-Kennung eigene Webseiten online zu stellen. Diese müssen lediglich im Unterverzeichnis *public_html* im Home-Verzeichnis abgelegt werden (ggf. muss dieses noch angelegt werden). Erstellen Sie für diese Übung in diesem Verzeichnis noch ein Unterverzeichnis namens *dm_ws2006* und legen Sie darin die HTML-Dateien ab. Abrufen können Sie Ihre Seiten dann über die URL:

<http://www.cip.ifi.lmu.de/~kennungsname>

wobei *kennungsname* durch Ihre CIP-Pool-Kennung zu ersetzen ist. Sollte der Zugriff nicht funktionieren, kann es sein, dass die entsprechenden Datei- bzw. Verzeichnis-Zugriffsrechte noch zu setzen sind. Weitere Informationen dazu gibt es auf den Seiten der Rechnerbetriebsgruppe unter:

<http://www.rz.ifi.lmu.de/Merkblaetter/homepage.html>

Links:

- SelfHTML:
<http://de.selfhtml.org>
- Top Ten Web Design Mistakes 2005:
<http://www.useit.com/alertbox/designmistakes.html>