

Multimediale Lehr- und Lernsysteme – Übungsblatt 2

Aufgabe: Lerntheorien und ihre Umsetzung beim E-Learning

(Gruppenaufgabe, Zeitraum: 2 Woche)

In dieser Übung geht es darum, die pädagogischen Grundlagen von Lernanwendungen zu verstehen und anzuwenden.

1. In der Vorlesung haben Sie drei verschiedene Lerntheorien kennen gelernt.
 - a. Fassen Sie diese in eigenen Worten kurz zusammen und diskutieren Sie jeweils deren Unterschiede sowie mögliche Probleme und Einschränkungen.
 - b. Beschreiben Sie zu jeder Theorie exemplarisch zwei klassische Einsatzgebiete bei der Umsetzung von Lerninhalten und erklären Sie den Zusammenhang.
 - c. Denken Sie zurück an die verschiedenen Typen von Lernprogrammen, die wir im ersten Übungsblatt kennengelernt haben. Stellen Sie die Zusammenhänge zwischen Programmtypen und Lerntheorien her. Erstellen Sie dazu eine Tabelle wie die nachfolgende und fügen Sie an den entsprechenden Stellen eine Erklärung des Zusammenhangs ein:

	Behaviorismus	Kognitivismus	Konstruktivismus
Präsentations- und Visualisierung			
Drill-and-Practice			
Tutorielle Systeme			
Intelligente tutorielle Systeme			
Hypermedia-Programme			
Lernspiel			
Simulationsprogramm			
Mikrowelten und Modellbildung			

Achtung: Es müssen nicht alle Zellen ausgefüllt werden, sondern nur die bei denen wirklich ein Zusammenhang besteht!

(Fortsetzung auf der nächsten Seite)

2. Wählen Sie zu dem Ihrer Gruppe zugeteilten Themenbereich diejenige Lerntheorie aus, die Sie für eine Umsetzung in ein Lernprogramm am geeignetsten halten und konzipieren Sie eine mögliche Realisierung. Beschreiben Sie dabei die Ideen und Besonderheiten Ihrer Lernanwendung und visualisieren Sie diese in Form von einfachen Skizzen.

Gruppe 1, 7 und 13:	Interaktive Handy-Bedienungsanleitung
Gruppe 2, 8 und 14:	Kochen
Gruppe 3, 9 und 15:	Mathematik für Informatikstudenten
Gruppe 4, 10 und 16:	Bewerbungstraining
Gruppe 5, 11 und 17:	Politisches Verständnis
Gruppe 6, 12 und 18:	Rekursive Programmierung
Gruppe 19:	Englisch für Anfänger

3. Präsentieren Sie Ihre Ergebnisse von Aufgabe 2 in der Übung am 21.11. bzw. 24.11. Bereiten Sie dazu eine 5-minütige Präsentation vor. Als Anschauungsmaterial können Sie folgende Formate verwenden:

- Bilder (jpg oder png)
- Slideshow (ppt oder pdf)
- Videos (alle Formate, die mit einem Standard VLC Player abspielbar sind)

Bitte bringen Sie die Anschauungsmaterialien auf einem USB Stick mit in die Übung. Für alle Präsentationen wird ein von uns gestelltes Notebook (Windows, Office 2003) verwendet.

Abgabe

- Die Abgabe erfolgt über UniWorx¹.
- Abgabefrist: Montag, **24.11.2008, 12:00 Uhr**
- Format der Abgabe:
Packen Sie Ihre Lösung in eine zip-Datei namens blatt2-gruppeN.zip (N ist die jeweilige Gruppennummer. Die zip-Datei sollte folgende Dateien enthalten:
 1. Eine Text- oder Word-Datei mit den Antworten zu Aufgabe 1a), b) und c)
 2. Das Konzept Ihrer Lernanwendung aus Aufgabe 2 inkl. Skizzen als PDF-Dokument

1 <http://www.pst.ifi.lmu.de/uniworx/>