

# Multimedia im Netz – Wintersemester 2011/12

## Übung 01



Betreuer:  
Verantwortlicher  
Professor:

Sebastian Löhmann

Prof. Dr. Heinrich Hussmann





# Organisatorisches

# Inhalte der Übungen

- Vertiefung der Vorlesungsinhalte
- Themen möglichst parallel zur Vorlesung
- Gelegenheit für Fragen
- Vorbereitung auf aktuelles Übungsblatt
- Besprechung von Lösungen der Blätter

# Ablauf der Übungen

- Folien und neues Blatt werden möglichst vor der Übung auf der Website veröffentlicht
- Bearbeitungszeit für ein Blatt jeweils eine Woche, manchmal auch zwei Wochen
- **Anmeldung** über Uniworx nicht vergessen!
- Anmeldung heute noch freigeschaltet
- Aktuelle Meldungen immer auf der Website

# Bonuspunkte

- Bearbeiten der Übungsblätter nicht notwendig
- Aber: Bonuspunkte möglich
- 75% der Punkte in einem Blatt entsprechen 1% Punktebonus in der Klausur
- Maximal Bonus von 10% möglich

# Abgaben

- Abgabetermin für Lösungen jeweils vor der ersten Übung über Uniworx
- Abgabe nach dieser Frist nicht möglich
- Übungsblätter sollen jeweils alleine bearbeitet werden
- Diskussion der Aufgaben im Forum unter [die-informatiker.net](http://die-informatiker.net)

# Plagiate

- In der Regel stets Einzelabgaben
- Erwünscht: Diskussion über Probleme und Lösungswege
- Unerwünscht: Code/Text abschreiben oder gemeinsam schreiben
- Abgaben werden elektronisch geprüft
- Plagiate führen sofort zum Verlust aller Bonuspunkte für die Klausur!
- <http://www.medien.ifi.lmu.de/lehre/Plagiate-lfl.pdf>



# Klausur

- Termin: Donnerstag, 16.02.2012, 14-16 Uhr
- Ort: Hauptgebäude, Raum M 218
- Inhalte aus Vorlesung **und** Übung werden in der Klausur geprüft



# Fragen?

- [sebastian.loehmann@ifi.lmu.de](mailto:sebastian.loehmann@ifi.lmu.de)
- [mimuc.de/mmn](http://mimuc.de/mmn)
- <http://www.die-informatiker.net/forum/Medieninformatik>

A large, blurred green silhouette of a person is positioned on the left side of the slide, extending from the top to the bottom. The figure is out of focus, creating a soft, ethereal effect.

# Einführung in PHP

# Allgemeines



- Serverseitige Skriptsprache seit 1995
- Aktuell in Version 5.3.8
- Offizielle Webseite: <http://php.net>
- Tutorials (nur kleine Auswahl):
  - <http://tut.php-quake.net/de/index.html>
  - <http://www.php-einfach.de/php-tutorial/php-tutorial.php>

# Im CIP-Pool



- Version 5.3.5
- Lösungs-Abgaben in Form von PHP-Skripten müssen im CIP-Pool laufen
- Ablegen unter `public_html/php`
- Aufrufen der Skripte unter:  
<http://php.cip.ifi.lmu.de/~login/php/skript.php>
- Nur innerhalb des LRZ-Netzes verfügbar

# Im CIP-Pool: Ein Test



- Mit Texteditor: Dokument "test.php erstellen

```
<?php  
    echo "Hello World";  
?>
```

- Unter public\_html/php ablegen
- <http://php.cip.ifi.lmu.de/~login/php/test.php>  
aufrufen
- Wird Hello World ausgegeben?

# Am eigenen Rechner



- Installation eines Webservers (Apache)
- XAMPP: Paket inkl. Apache, PHP, MySQL



- Erhältlich für Windows, Mac, Linux unter <http://www.apachefriends.org/de/xampp.html>
- Test: nach Apache-Start im Browser aufrufen: <http://localhost>

# Syntax



- PHP kann in HTML Dokumente eingebettet werden

```
<?php ... ?>
```

- Variablen werden mit \$ deklariert

```
$var = 5;
```

- Textausgabe

```
echo "Text der ausgegeben werden soll";
```

```
echo "Auch <b>HTML</b> kann so ausgegeben werden";
```

- Konkatenation

```
echo "Inhalt der Variablen: " . $var;
```

- Kommentare

```
// Das ist ein Kommentar
```

```
/* Das ist auch ein Kommentar
```

```
mit mehreren Zeilen sogar! */
```



# Ein Beispiel



```
<html>
  <head>
    <title>PHP Beispiel</title>
  </head>
  <body>
    Dies ist die erste Zeile. <br/>

    <?php
      echo "Und dies ist die zweite Zeile.<br/>";
      $datum_uhrzeit=date("d.m.Y, H:i:s", time());
      echo "Heute ist der " . $datum_uhrzeit . " Uhr";
    ?>

    <br/>
    Weiter geht's.
  </body>
</html>
```

# Typen und Operatoren



- Schwache, Dynamische Typisierung
- Datentypen: Boolean, Integer, Float, String, Array
- Arithmetische Operatoren: +   -   \*   /   %
- Bit-Operatoren: &   |   ^   ~   <<   >>
- Vergleichs-Operatoren: ==   ===   !=   <>   <   >
- Inkrement-/Dekrementoperatoren: ++\$a   \$a++   --\$a   \$a--
- Logische Operatoren: &&   ||   !   XOR

# Kontrollstrukturen



- **if-else**

```
if ($a > $b) {  
    echo "a ist größer als b";  
} else {  
    echo "a ist NICHT größer als b";  
}
```

- **while**

```
$i = 1;  
while ($i <= 10) {  
    echo $i++;  
}
```

- **foreach**

```
foreach ($arr as $value) {  
    echo $value;  
}
```

- **break**: beendet die Ausführung der aktuellen Schleife
- **continue**: aktueller Schleifendurchlauf wird unterbrochen und es wird mit der Auswertung der nächsten Bedingung weitergemacht

# Funktionen



- PHP Funktion

```
function funktionsname(parameter1, parameter2,...) {  
    ...Anweisungen...  
}
```

- Funktion mit Rückgabewert

```
function quadrat ($zahl) {  
    return $zahl * $zahl;  
}
```

```
echo quadrat (4); // gibt '16' aus.
```

# Sessions



- Warum? Der Inhalt von Variablen geht beim Neuladen der Seite verloren.
- Über Session-ID (gespeichert in Cookie oder URL) werden die Daten auf dem Server gespeichert und von dort geholt.
- Session starten:  

```
<?php session_start(); ?>
```

Wichtig: Muss ganz am Anfang des Codes stehen

- Variablen-Inhalte in Sessiondaten speichern  

```
$_SESSION['versuche'] = 10;
```
- Variable kann später wieder ausgelesen werden  

```
echo $_SESSION['versuche'];
```

# Übungsblatt 01



- Thema: das Spiel Hangman als PHP-Skript ☺
- Abgabe in zwei Wochen
- Diese Woche für die Einarbeitung in PHP/HTML nutzen!

## Hangman

Das war ein guter Tipp :)

Mein Wort sieht im Moment so aus: \_ U S S \_ \_ \_ \_

Dein nächster Buchstabe:

---

3. Versuch: S  
2. Versuch: E  
1. Versuch: U

Danke 😊 Fragen?

