

Übungsblatt 1

Abgabe: bis Mi 07.11.2012; 23:00 Uhr

Aufgabe 1: Memory mit PHP

In dieser Aufgabe soll das Spiel Memory mit PHP implementiert werden. Es werden hierbei 16 Karten (bzw. 8 Kartenpaare) verdeckt auf dem Bildschirm angezeigt. Die Aufgabe des Spielers ist es Kartenpaare zu finden, indem er nacheinander zwei Karten auswählt. Entsprechen die aufgedeckten Karten einem Kartenpaar, so bleiben diese für den Rest des Spielverlaufs sichtbar. Andernfalls, werden die beiden Karten wieder umgedreht. Das Skript soll dabei folgende Anforderungen erfüllen:

- Der Computer verteilt die Karten zufällig.
- Die Karten werden verdeckt angezeigt und erst umgedreht, wenn der Spieler die entsprechende Karte ausgewählt hat.
- Es ist ausreichend, wenn ungleiche Kartenpärchen erst wieder umgedreht werden, wenn der Spieler eine neue Karte auswählt.
- Es werden während des Spiels die Anzahl der benötigten Versuche angezeigt.
- Hat der Spieler alle Kartenpärchen gefunden, bekommt er eine entsprechende Rückmeldung (z.B.: „Du hast nach X Versuchen alle Kartenpärchen aufgedeckt“).
- Der Spieler hat dann die Möglichkeit ein neues Spiel zu starten.
- Achten Sie darauf, den Code ausreichend zu kommentieren, damit die Korrektur Ihres Skripts leichter fällt.

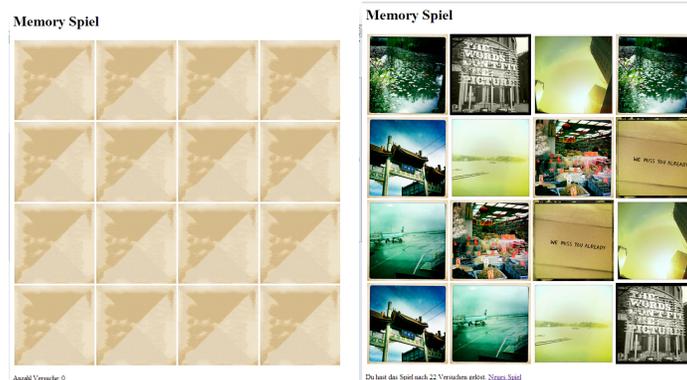


Abbildung 1: Screenshot eines Memory-Spiels

Aufgabe 2: GET und POST in PHP

Erklären Sie den Unterschied zwischen den beiden Methoden GET und POST um Formulardaten zu übertragen. Welche Methode haben Sie in Aufgabe 1 verwendet? Bitte begründen Sie weshalb Sie sich für die jeweilige Methode entschieden haben.

Hinweise:

Nutzen Sie die erste Woche des Abgabezeitraums, um sich mit PHP und HTML vertraut zu machen. Beschäftigen Sie sich besonders mit der Verwendung von Arrays, dem Umgang mit Sessions sowie der Benutzung von Kontrollstrukturen (if-else, foreach, etc).

Abgabe:

Bitte geben Sie Ihre Lösung als ZIP-Datei im UniWorx Portal (<https://uniworx.ifi.lmu.de/>) ab.