

Übungsblatt 7

Für alle Präsentationen gilt: Pro Team stehen 10 Minuten für die Präsentation und 10 Minuten zum Diskutieren zur Verfügung. Sie können Beamer, Lautsprecher und Tafel sowie DockConnector-auf-VGA- und Mini-DisplayPort-auf-VGA-Kabel benutzen. Verzichten Sie möglichst auf Text-basierte Folien. Präsentieren Sie primär Ergebnisse und nur sekundär Ihren Prozess (“Show results, not sweat”).

3. Präsentation am 16.1.2013:

- Demonstrieren Sie den aktuellen Stand der Implementierung. Die UI sollte zu diesem Zeitpunkt fertig programmiert sein.
- Stellen Sie eine API oder ein Framework vor, das Sie in Ihrem Projekt benutzen. Gehen Sie dabei auf Vorteile, Probleme und auch kurz auf den Code ein. Das Ziel hier ist, dass Sie Ihr Wissen mit den anderen Kursteilnehmern teilen.
- Nutzen Sie die Gelegenheit, um konkrete Fragen zu stellen. Das ist die letzte Möglichkeit, Meinungen bzgl. der Implementierung und User Interaction einzuholen.

4. Präsentation am 30.1.2013:

- Demonstrieren Sie Ihre fertige App.
- Stellen Sie eine API oder ein Framework vor, das Sie in Ihrem Projekt benutzen. Gehen Sie dabei auf Vorteile, Probleme und auch kurz auf den Code ein. Das Ziel hier ist, dass Sie Ihr Wissen mit den anderen Kursteilnehmern teilen.

Endpräsentation (voraussichtlich am 6.2.2013):

Die Anzahl der präsentierenden Gruppenmitglieder bleibt Ihnen überlassen, genauso wie die Struktur der Präsentation. Die folgenden Punkte müssen jedoch Bestandteil sein:

- Konzept (z.B. wie bei der 1. Präsentation, als Rollenspiel, mit einem Demo-Film), möglichst auch mit Bezug zu mobile und touch
- Demo Ihrer App (denken Sie daran, dass dieser Teil für das Publikum am interessantesten ist)
- Herausforderungen während der Entwicklung

Zu dieser Präsentation werden die Mitarbeiter des Lehrstuhls eingeladen, sie ist auch offen für andere Gäste wie z.B. Ihre Kommilitonen.

Abgabe am 6.2.2013:

Schicken Sie Ihre Abgabe an steinberger@cip.ifi.lmu.de mit dem Betreff “PEM Team X - Abgabe”.

- Code
- Folien der Endpräsentation (PDF)
- Für den [Medieninformatik-Blog](#) einen Blog-Eintrag (TXT) mit ca. 5 Bildern (z.B. Screenshots oder Logo als PNG oder JPG), ggf. Video (YouTube oder Vimeo) und ggf. Link zum App Store