

Übungsblatt 7

Abgabe: bis Mi 08.01.2014; 23:00 Uhr

Aufgabe 1: Liveticker mit AJAX

In dieser Übungsaufgabe sollen Sie einen Liveticker für Spielstände mit Hilfe von AJAX realisieren. Es werden zum Beispiel die Fußballergebnisse der 1. Fußball Bundesliga simuliert. Beim Aufruf der Seite werden die Begegnungen und Spielstände aus einer Datenbank geladen und angezeigt. Drückt der Benutzer den "aktualisieren"-Button, so wird ein Spielstand erhöht und die aktuellen Ergebnisse angezeigt. Die Anwendung sollte folgende Anforderungen erfüllen.

- Verwenden Sie für das Lösen der Aufgabe "reines AJAX" (d.h. kein JQuery oder andere Frameworks, Bibliotheken, etc.).
- Erstellen Sie Datei db_info.php, die alle Informationen enthält um sich mit der Datenbank zu verbinden.
- Laden Sie sich die Datei db.php von der Vorlesungswebseite herunter. Das Skript enthält bereits eine Liste mit möglichen Fußballmannschaften. Es steht Ihnen frei diese Liste anzupassen.
- Ergänzen Sie das Skript db.php so, dass alle benötigten Datenbanken und Tabellen erstellt und die Spiele ausgelost werden. Letzteres bedeutet, dass zufällig festgelegt wird, welche Mannschaften gegeneinander antreten werden. Es müssen die Begegnungen mit aktuellen Spielständen abgerufen werden können.
- index.php ist die Seite, auf der die aktuellen Begegnungen und Spielstände angezeigt werden. Sie enthält einen "aktualisieren"-Button mit dem mittels AJAX die Ergebnisse aktualisiert werden. Der AJAX-Request ruft ein Skript mit dem Namen ergebnisse.php auf.
- ergebnisse.php ist ein php-Skript auf Ihrem Server, das bei jedem Aufruf zufällig einen der Spielstände erhöht. Es wird ein xml-Dokument erstellt und als Antwort des AJAX-Requests zurückgegeben.
- Achten Sie darauf, den Code ausreichend zu kommentieren, damit die Korrektur Ihres Skripts leichter fällt.