

Übungsblatt 6 – EIPNF WS

Aufgabe 1:

Gegeben ist der Code des Keyboard Visual Programms (siehe Webseite „Basis Code“). Wir wollen nun bei jedem Tastendruck einen Sound abspielen. Analog zu dem Beispiel auf den letzten Vorlesungsfolien ist die Animation Klasse bereits erweitert. Beantworte folgenden Fragen:

1. Warum spielt der Sketch wie erwartet die Samples für die beiden RotatingRects ab, aber nicht für den ColorCircle?
2. Was muss im Code geändert werden, damit auch der ColorCircle sein Sample aktiviert?
3. Definiere eine neue Kindklasse von Animation, die das Sample „loop.wav“ verwendet. Was musst du im Code ändern, damit das Sample beendet wird, sobald die verantwortliche Taste losgelassen wird?

Aufgabe 2:

Erweitere das Programm, sodass für alle 10 Tasten (0-9) eine andere Animation und ein anderes Sample implementiert ist.